

## Lehrplanbezug DG

**Themenfelder:** Digitale Grundbildung, Medienbildung / Informatik

Pflichtgegenstand Digitale Grundbildung	1.- 4.Klasse - AHS Unterstufe, Mittelschule
<b>5. Schulstufe</b>	<p><b>Kompetenzbereich Produktion:</b> Inhalte digital erstellen und veröffentlichen, Algorithmen entwerfen und Programmieren</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Die Schülerinnen und Schüler können (T) eindeutige Handlungsanleitungen (Algorithmen) nachvollziehen, ausführen sowie selbstständig formulieren.</li></ul>
7. Schulstufe	<p><b>Kompetenzbereich Produktion:</b> Inhalte digital erstellen und veröffentlichen, Algorithmen entwerfen und Programmieren</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Die Schülerinnen und Schüler können (T) an Beispielen Elemente des Computational Thinkings nachvollziehen und diese zur Lösung von Problemen einsetzen. Sie wissen, wie sie Lösungswege in Programmiersprache umsetzen können.</li></ul>
8. Schulstufe	<p><b>Kompetenzbereich Produktion:</b> Inhalte digital erstellen und veröffentlichen, Algorithmen entwerfen und Programmieren</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Die Schülerinnen und Schüler können (T) Programme entwerfen und iterativ entwickeln, die Kontrollstrukturen kombinieren, einschließlich verschachtelter Schleifen und zusammengesetzter Konditionale.</li></ul>