



25. Zufallszahl erzeugen

Aufgabe: Erzeuge eine Zufallszahl zwischen 1 und 10 und gib sie aus.

Beispielausgabe:

Zufallszahl: 7

Lösung:

```
import random
zahl = random.randint(1, 10)
print("Zufallszahl:", zahl)
```

```
main.py 24.py 25.py +
1 import random
2 zahl = random.randint(1, 10)
3 print("Zufallszahl:", zahl)
```

26. Liste verdoppeln

Aufgabe: Verdopple jede Zahl in der Liste [1, 2, 3] und gib die Ergebnisse aus.

Beispielausgabe:

2
4
6

Lösung:

```
zahlen = [1, 2, 3]
for i in zahlen:
    print(i*2)
```

```
main.py 26.py +
1 zahlen = [1, 2, 3]
2 for i in zahlen:
3     print(i*2)
```