

Kommentare bzw. Erklärungen in Programmzeilen werden mit einer # gekennzeichnet. Diese dienen nur zur Erklärung der Programmschritte.

Schreib folgende Programme ab, speichere sie unter dem Namen Beispiel3 usw. und teste sie.

# Aufgabe: Variable anlegen und ausgeben

#### Beispiel3: Eine Zahl speichern und ausgeben

```
# Zwei Variablen werden Zahlen zugewiesen
a = 5
b = 3
# Eine dritte Variable speichert das Ergebnis der Addition
summe = a + b
# Ausgabe des Ergebnisses
print("Die Summe von a und b beträgt:", summe)
```

### Ausgabe:

Die Summe von a und b beträgt: 8

## **Beispiel 4: Kombination von Text und Zahl**

```
# Eine Variable speichert einen Namen, eine andere das Alter
name = "Lukas"
alter = 15
# Text und Zahl werden gemeinsam ausgegeben
print(name, "ist", alter, "Jahre alt.")
```

## Ausgabe:

Lukas ist 15 Jahre alt.

## Beispiel 5: Änderung des Variablenwertes

```
# Eine Variable wird mit einem Anfangswert initialisiert
punktestand = 0

# Der Wert der Variablen wird verändert
punktestand = punktestand + 10

# Aktueller Punktestand wird ausgegeben
print("Aktueller Punktestand:", punktestand)
```

#### Ausgabe:

Aktueller Punktestand: 10

Easy4me 1



# Beispiel 6: Variablen für Berechnungen und Ergebnisdarstellung

```
# Variablen für Preis und Menge
preis_pro_stück = 2.50
anzahl = 4

# Gesamtpreis wird berechnet
gesamtpreis = preis_pro_stück * anzahl

# Ergebnis wird ausgegeben
print("Gesamtpreis:", gesamtpreis, "Euro")
```

## Ausgabe:

Gesamtpreis: 10.0 Euro

Easy4me 2