

Kommentare bzw. Erklärungen in Programmzeilen werden mit einer # gekennzeichnet. Diese dienen nur zur Erklärung der Programmschritte.

**Schreib folgende Programme ab, speichere sie unter dem Namen Beispiel1.py usw. und teste sie.**

---

## Aufgabe: Eine Variable anlegen und ausgeben

### Beispiel 1: Eine Zahl speichern und ausgeben

```
# Wir speichern die Zahl 10 in der Variablen x
x = 10

# Wir geben den Wert von x aus
print("Der Wert von x ist:", x)
```

#### Ausgabe:

Der Wert von x ist: 10

---

### Beispiel 2: Text speichern und ausgeben

```
# Wir speichern einen Namen in der Variablen name
name = "Anna"

# Wir geben den Namen aus
print("Hallo", name)
```

#### Ausgabe:

Hallo Anna

---

### Die Beispiele 1 und 2 zeigen:

- Eine **Variable** speichert einen **Wert** (z. B. eine Zahl oder einen Text).
  - Mit der **print()**-Funktion kannst du diesen Wert **auf dem Bildschirm ausgeben**.
- 

### Beispiel 3: Text speichern und ausgeben: Lieblingsessen speichern und ausgeben

1. Erstelle eine Variable, die dein Lieblingsessen speichert (z. B. "Pizza" oder "Spaghetti").
2. Gib anschließend den folgenden Satz aus. Statt "Pizza" verwende die Variable **essen**.  
„Mein Lieblingsessen ist: [dein Lieblingsessen]“

#### Beispiel:

```
essen = "Pizza"
print("Mein Lieblingsessen ist:", essen)
```

#### Ausgabe:

Mein Lieblingsessen ist: Pizza

---