

Öffne Python Online und lade nacheinander die Programme (Ü7, Ü8... hoch.

Symbol *Open File from Disk* 

Vorübung 7 (Ü7)

- Was macht der Vergleichsoperator `==`? Er prüft, ob zwei Werte gleich sind.
- Ergänze den Code in der Zeile 5: Hier soll überprüft werden, ob die vom Benutzer eingegebene Farbe die Farbe **Blau** ist. Verwende dazu die `if`-Funktion und `==`.

Vorübung 8 (Ü8)

- Überprüfe in der Zeile 10, ob die Login-Daten richtig sind: Der vom Benutzer eingegebene Wert (in der Variable **bn**) soll dem Wert in der Variable **richtiger_benutzername** entsprechen, **pw** dem Wert in der Variablen **richtiges_passwort**.
- Verwende dazu den Booleschen Ausdruck **and**. In diesem Beispiel müssen die vom Benutzer eingegebene Werte (**pw** **und** **bn**) richtig sein. Der Benutzer muss beides wissen.
- Ändere den Benutzernamen und das Passwort ab.

Vorübung 9a (Ü9a)

Funktionen `for` und `range`

- Ergänze in der Zeile 4 eine Schleife, damit eine Liste der Zahlen von 0 bis 4 ausgegeben wird. Verwende dazu `for` und `range` und die Zahl 5.

Vorübung 9b (Ü9b)

- Erstelle die zweite Zeile des Programms, damit eine Liste der Zahlen von 0 bis 4 ausgegeben wird. Verwende dazu `for` und `range`.

Vorübung 9c

- Erstelle die erste Zeile des Programms: Der Benutzer soll nach einer Zahl gefragt werden.
- Die Eingabe soll in eine ganze Zahl umgewandelt werden.

Vorübung 9d (Ü9d)

- Schau dir das Programm an und führe es mehrmals durch.

Hier die Erklärung zum Programm:

+ **Zeichen:** `x_zeichen += "x"` ist die kurze Schreibweise zu : `x_zeichen = x_zeichen + "x"`

Was passiert im Programm?

- `x_zeichen` ist am Anfang ein leerer String `""`.
- Bei jedem Durchlauf der Schleife wird ein weiteres `"x"` hinten an den String angehängt.
- Also beim ersten Durchlauf: `x_zeichen = "" + "x" → "x"`
- Beim zweiten Durchlauf: `x_zeichen = "x" + "x" → "xx"`
- Und so weiter.

Am Ende hast du dann einen String mit so vielen `"x"` wie die Zahl, die du eingegeben hast.