

Kommentare bzw. Erklärungen werden mit einer `#` gekennzeichnet. Diese dienen nur zur Erklärung der Programmschritte.

---

### Lernziele

- Liste erstellen
  - Element in der Liste suchen und ausgeben
- 

### Variante 1, Programmcode ohne Erklärungen:

```
Tiere = ["Katze", "Vogel", "Hund", "Maus", "Fisch"]

for tier in Tiere:
    if tier == "Hund":
        print("Gefunden:", tier)
```

---

### Variante 1, Programmcode mit Kommentaren:

```
# Eine Liste von Tieren wird erstellt. Sie enthält 5 Elemente.

Tiere = ["Katze", "Vogel", "Hund", "Maus", "Fisch"]

# Mit einer for-Schleife gehen wir jedes Tier in der Liste durch.

for tier in Tiere:

    # Hier prüfen wir, ob das aktuelle Tier "Hund" ist.

    if tier == "Hund":

        # Wenn das aktuelle Tier tatsächlich "Hund" ist,

        # wird dieser Text ausgegeben, z.B. "Gefunden: Hund".

        print("Gefunden:", tier)
```

---

### Was passiert hier Schritt für Schritt:

1. Die Liste `Tiere` enthält fünf Strings: "Katze", "Vogel", "Hund", "Maus", "Fisch".
2. Die `for`-Schleife nimmt nacheinander jedes Element aus dieser Liste und speichert es vorübergehend in der Variablen `tier`.
3. Für jedes dieser Tiere prüft das `if`-Statement: Ist das Tier gleich "Hund"?
4. Nur wenn diese Bedingung **wahr** ist (also wenn `tier == "Hund"`), wird die `print`-Anweisung ausgeführt und es erscheint die Ausgabe:  
Gefunden: Hund
5. Bei allen anderen Tieren passiert in der Schleife nichts weiter (sie werden einfach übersprungen).

---

**Variante 2, Programmcode ohne Erklärungen:**

```
Tiere = ["Katze", "Vogel", "Hund", "Maus", "Fisch"]  
print(Tiere[2])
```

---

**Variante 2, Programmcode mit Kommentaren:**

```
# Eine Liste von Tieren wird erstellt. Sie enthält 5 Elemente.  
Tiere = ["Katze", "Vogel", "Hund", "Maus", "Fisch"]  
# Mit print geben wir das Element an der Stelle 2 aus.  
# Achtung: In Python beginnt die Zählung bei 0.  
# Das bedeutet:  
# Tiere[0] = "Katze"  
# Tiere[1] = "Vogel"  
# Tiere[2] = "Hund"  
print(Tiere[2]) # Das gibt also "Hund" aus.
```

---

**Aufgaben:**

Liste1-1.py, Liste1-2.py, Liste2-1.py, Liste2-2.py

Die Anweisungen findest du im Programm.