Erstelle eine neue Präsentation mit dem Namen *computer.pptx*.

- 1. Ändere das Layout der ersten Folie auf *Nur Titel*. *Start* > *Folien* > *Layout* > *Nur Titel*
- Gib als Titel ein: *Mein Computer*, Formatiere den Titel mit der Schriftart Verdana, 44 pt.
- Zeichne einen Computer! Verwende dafür die Formen, die PowerPoint bereitstellt. *Einfügen > Illustrationen > Formen*
- 4. Wende auf die Überschrift und den Computer einen beliebigen Animationseffekt an. (*Animationen > Animation*)

Markiere zuerst den Computer: ziehe einen Rahmen um den Computer und wähle eine Animation.

Erstelle zwei weitere Folien! Start > Neue Folie)
Wähle für jede Folie ein passendes Folienlayout. Füge je ein Bild ein.
Verwende dafür Onlinegrafiken aus dem Internet.
Finfügen > Onlinehilder > Verwende als Suchbagziffe zwert CPU und dann Festplatt.

Einfügen > *Onlinebilder* > *Verwende als Suchbegriffe zuerst* **CPU** *und dann* **Festplatte**



6. Füge auf den Folien eine Fußzeile mit dem aktuellen Datum, deinem Namen und der Foliennummer ein.

Einfügen > Text > Kopf- und Fußzeile > Für alle übernehmen

- Weise allen Folien ein helles Design zu. *Entwurf* > *Designs*
- 8. Bestimme für alle Folien einen beliebigen Folienübergang. Übergänge > Übergang zu dieser Folie, Anzeigedauer > Auf alle anwenden
- Öffne die Präsentation 01_computer1.pptx und ändere die Ausrichtung auf Hochformat ab. Wähle Maximieren für die Inhalte der Folien. Entwurf > Anpassen > Foliengröße > Benutzerdefinierte Foliengröße > Hochformat, Maximieren
- 10. Kopiere die zweite Folie der Präsentation **01_computer1.pptx** (Titel: **Überblick**) an das Ende deiner Präsentation.

Rechtsklick auf die Folie in der Miniaturansicht > Kopieren (oder Strg + C) In der anderen Präsentation im Miniaturansichtsbereich: Rechtsklick > Einfügeoptionen > Zieldesign verwenden (oder Strg + V)

11. Ändere in der neueingefügten Folie den Anfangspfeiltyp auf **offen**. Wähle den Pfeil aus, Formformat > Formenarten > Formkontur, Pfeile, weitere Pfeile, Startpfeiltyp: Offener Pfeil

