Bei den folgenden Übungen werden auch die bereits bearbeiteten Bilder gebraucht. Am besten schließt du sie erst, wenn alle Aufgaben gemacht sind.

Gimp

1. Öffne die Datei winterlandschaft.jpg.

Der Jäger hat seinen Namen auf seinen Jägerstand geschrieben. Wie heißt er?

Entferne mit dem Werkzeug Klonen die beiden Texte so, dass die Manipulation nicht sichtbar wird.

Speichere das Bild durch Überschreiben der Originaldatei. Datei \rightarrow winterlandschaft.jpg überschreiben

 Erzeuge ein neues Bild: Format A6 quer, Auflösung je 600 ppi Wähle als Hintergrundfarbe Weiß und als Vordergrundfarbe ein helles Blau. Erzeuge einen Verlauf (VG nach HG (RGB)) von oben nach unten so, dass der Himmel oben blau ist.

Speichere das Bild unter dem Namen **Postkarte.xcf**.

- Öffne die Datei Bilderrahmen.xcf.
 Blende die Ebene Rahmen ein.
 Erhöhe die Deckkraft der Ebene Rahmen auf 100.
 Markiere mit dem Zauberstab die weiße Bildfläche auf der Ebene Rahmen und entferne sie.
 Exportiere das Bild im Format JPG mit der Qualität 80.
- 4. Öffne das Bild Garten.xcf.

Erzeuge eine Kopie der Ebene **Originalbild** und benenne sie **bearbeitet.** Blende die Ebene **Originalbild** aus.

Arbeite mit der Ebene **bearbeitet**:

Führe eine Gammakorrektur durch, damit das Bild kontrastreicher und farbiger wird. Farben \rightarrow Werte: verschiebe den Schwarzpunkt (linker Regler) auf **20** und den mittleren Regler (Graupunkt) auf **0,80** \rightarrow OK

Erhöhe die Farbsättigung auf den Wert 60.

Lade die Auswahl aus dem Kanal *Himmel* und lösche die ausgewählten Bildteile.

Erzeuge eine neue Ebene **blauer_Himmel**. Schiebe diese Ebene unter die Ebene bearbeitet.

Deaktiviere die aktive Auswahl und erzeuge auf der Ebene **blauer_Himmel** im oberen Drittel einen blauen Verlauf (wie bei Aufgabe 2)

Erzeuge eine Ebenengruppe **neuer_Garten** und ordne die Ebenen **blauer_Himmel** und **bearbeitet** dieser Gruppe zu.

Exportiere das Ergebnis im Format JPG mit der Qualität 70. Speichere die Datei **Garten.xcf**.

Vorlagen: 📓 A6 (300ppi)
Bildgröße
<u>B</u> reite: 148,51
Höh <u>e</u> : 104,99 🛉 mm
3508 × 2480 Pixel 600 PPI, RGB-Farben
<u>Erweiterte Einstellungen</u>
X-Auflösung: 600,000 🔮 🖥
Y-Auflösung: 600,000 🖉 🖉 Pixel/m
Farb <u>r</u> aum: RGB-Farben
<u>F</u> üllung: Weiß







10 Zusammenfassende Übungen

5. Öffne das Bild **bahnhof.jpg**.

Ändere die Leinwandgröße und alle Ebenen auf 818 Pixel. Die Füllung soll weiß sein. Verschiebe das Bild nach unten, dass oben noch 100 Pixel Platz bleiben (*Versatz Y: 100*)

Füge in den weißen Bereich oben den Text **Hauptbahnhof Salzburg** ein.

Ändere die Schriftgröße so, dass die ganze Breite gefüllt ist.

Als Schriftfarbe wähle mit der Farbpipette die blaue Farbe der Anzeigetafeln.

Speichere das Bild durch Überschreiben.



Gimp

Ergebnis

6. Öffne das Bild *kleiner_Drache.xcf*.

Drehe die Ebene Drache um 90° gegen den Uhrzeigersinn. Verschiebe den Drachen so, dass er rechts auf dem Boden steht. Ändere die Ebenengröße der Ebene **Drache** auf Bildgröße.

Füge eine neue transparente Ebene ein und schiebe sie ganz nach oben.

Wähle die ganze Ebene aus (Auswahl \rightarrow Alles) Verkleinere die Auswahl um den Wert 20. Kehre die Auswahl um (Strg+i bzw. \rightarrow Auswahl \rightarrow Invertieren)

Fülle die Auswahl mit einem beliebigen Verlauf mit der Form: *formangepasst (sphärisch)*

Öffne die Datei **blume.png** als neue Ebene. Verschiebe die Blume links neben den Drachen und ändere die Größe passend. *Ebene* \rightarrow *Skalieren*

Speichere die Grafik und exportiere sie als kleiner_Drache.jpg.

7. Öffne die Datei *Marke.xcf* und, falls nicht bereits geöffnet, das Bild *winterlandschaft.jpg*.

Skaliere das Bild **winterlandschaft.jpg** auf eine Breite von **460** und eine Höhe von **300** Pixel. Öffne das Kettensymbol, um Breite und Höhe unabhängig voneinander eingeben zu können.

Kopiere das Bild und füge es als neue Ebene im Bild **Marke.xcf** ein. Gib der neuen Ebene den Namen **landschaft** Verschiebe diese Ebene unter die Ebene **Rahmen**.

Verschiebe das Landschaftsbild so nach unten, dass es vom Rahmen seitlich und unten den gleichen Abstand hat.

Wende auf das Landschaftsbild den Filter Unscharf maskieren an.

Vereine alle Ebenen zu einer einzigen Ebene und speichere die Grafik im Format *.XCF.

Leinwandgröße festlegen [Bahnhof] (importiert)-30
Leinwandgröße
<u>B</u> reite: 798
Höh <u>e</u> 818 📮 🛛 px 🗡
798 × 818 Pixel 119 PPI
Versatz
<u>X:</u> 0
Y: 100
Ebenen
Ebenengrößen <u>ä</u> ndern: Alle Ebenen
<u>F</u> üllung: Weiß

Leinwandgröße ändern



Ergebnis



