



Bei den folgenden Übungen werden auch die bereits bearbeiteten Bilder gebraucht.  
Am besten schließt du sie erst, wenn alle Aufgaben gemacht sind.

1. **Öffne die Datei winterlandschaft.jpg.**

Der Jäger hat seinen Namen auf seinen Jägerstand geschrieben.  
Wie heißt er?

Entferne mit dem Werkzeug Klonen die beiden Texte so, dass die  
Manipulation nicht sichtbar wird.

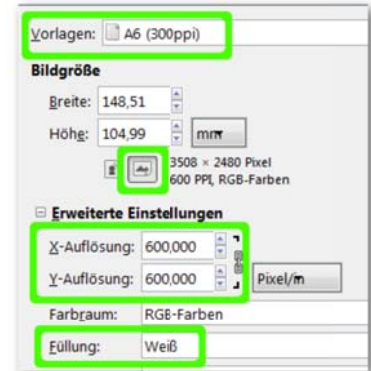
Speichere das Bild durch Überschreiben der Originaldatei.

*Datei → winterlandschaft.jpg überschreiben*

2. Erzeuge ein neues Bild: **Format A6 quer**, Auflösung je **600 ppi**

Wähle als Hintergrundfarbe **Weiß** und als Vordergrundfarbe ein  
**helles Blau**. Erzeuge einen Verlauf (*VG nach HG (RGB)*) von  
oben nach unten so, dass der Himmel oben blau ist.

Speichere das Bild unter dem Namen **Postkarte.xcf**.



Neues Bild erzeugen

3. Öffne die Datei **Bilderrahmen.xcf**.

Blende die Ebene **Rahmen** ein.

Erhöhe die Deckkraft der Ebene **Rahmen** auf 100.

Markiere mit dem Zauberstab die weiße Bildfläche auf der Ebene **Rahmen** und entferne sie.

Exportiere das Bild im Format JPG mit der Qualität 80.

4. Öffne das Bild **Garten.xcf**.

Erzeuge eine Kopie der Ebene **Originalbild** und benenne sie **bearbeitet**.

Blende die Ebene **Originalbild** aus.

Arbeite mit der Ebene **bearbeitet**:

Führe eine Gammakorrektur durch, damit das Bild kontrastreicher und farbiger wird.

*Farben → Werte: verschiebe den Schwarzpunkt (linker Regler) auf 20 und den mittleren Regler (Graupunkt) auf 0,80 → OK*

Erhöhe die Farbsättigung auf den Wert **60**.

Lade die Auswahl aus dem Kanal **Himmel** und lösche die ausgewählten  
Bildteile.

Erzeuge eine neue Ebene **blauer\_Himmel**. Schiebe diese Ebene unter  
die Ebene **bearbeitet**.

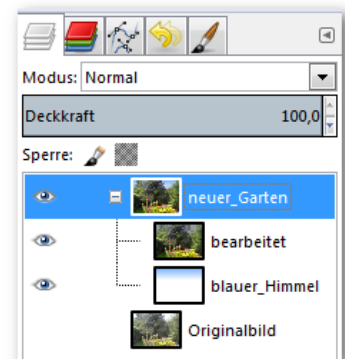
Deaktiviere die aktive Auswahl und erzeuge auf der Ebene

**blauer\_Himmel** im oberen Drittel einen blauen Verlauf  
(*wie bei Aufgabe 2*)

Erzeuge eine Ebenengruppe **neuer\_Garten** und ordne die Ebenen  
**blauer\_Himmel** und **bearbeitet** dieser Gruppe zu.

Exportiere das Ergebnis im Format JPG mit der Qualität 70.

Speichere die Datei **Garten.xcf**.





5. Öffne das Bild **bahnhof.jpg**.  
 Ändere die Leinwandgröße für alle Ebenen auf eine Höhe von 818 Pixel.  
 Verschiebe das Bild nach unten, dass oben noch 100 Pixel Platz bleiben (*Versatz Y: 100*)

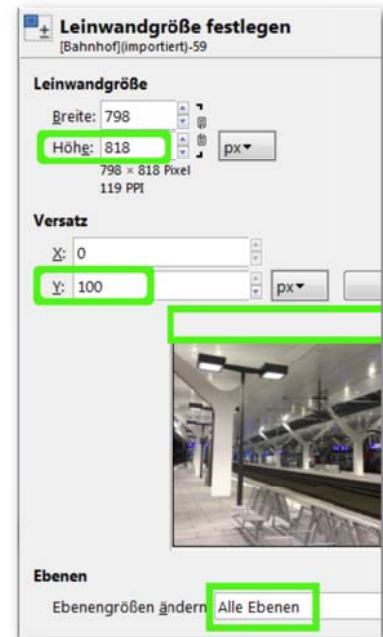
Füge in den weißen Bereich oben den Text **Hauptbahnhof Salzburg** ein.

Ändere die Schriftgröße so, dass die ganze Breite gefüllt ist.

Als Schriftfarbe wähle mit der Farbpipette die blaue Farbe der Anzeigetafeln.



Ergebnis



Leinwandgröße ändern

6. Öffne das Bild **kleiner\_Drache.xcf**.  
 Drehe die Ebene Drache um 90° gegen den Uhrzeigersinn.  
 Verschiebe den Drachen so, dass er rechts auf dem Boden steht.  
 Ändere die Ebenengröße der Ebene **Drache** auf Bildgröße.

Füge eine neue transparente Ebene ein und schiebe sie ganz nach oben.

Wähle die ganze Ebene aus (*Auswahl → Alles*)

Verkleinere die Auswahl um den Wert 20.

Kehre die Auswahl um (*Strg+i bzw. → Auswahl → Invertieren*)

Fülle die Auswahl mit einem beliebigen Verlauf mit der Form: **formangepasst (sphärisch)**

Öffne die Datei **blume.png** als neue Ebene.

Verschiebe die Blume links neben den Drachen und ändere die Größe passend. *Ebene → Skalieren*

Speichere die Grafik und exportiere sie als **kleiner\_Drache.jpg**.



Ergebnis

7. Öffne die Datei **Marke.xcf** und, falls nicht bereits geöffnet, das Bild **winterlandschaft.jpg**.  
 Skaliere das Bild **winterlandschaft.jpg** auf eine Breite von 460 und eine Höhe von 300 Pixel.  
*Öffne das Kettensymbol, um Breite und Höhe unabhängig voneinander eingeben zu können.*

Kopiere das Bild und füge es als neue Ebene im Bild **Marke.xcf** ein.

Gib der neuen Ebene den Namen **landschaft**

Verschiebe diese Ebene unter die Ebene **Rahmen**.

Verschiebe das Landschaftsbild so nach unten, dass es vom Rahmen seitlich und unten den gleichen Abstand hat.

Wende auf das Landschaftsbild den Filter **Unschärf maskieren** an.

Vereine alle Ebenen zu einer einzigen Ebene und speichere die Grafik.

