

1. Öffne das Bild *Lillies_shop.jpg*.

Die weißen Bereiche des Bildes sollen transparent werden: Füge zur Ebene *Lillies_shop.jpg* Transparenz (*Alphakanal*) hinzu.

Wähle das Werkzeug Zauberstab, markiere die weißen Bereiche und lösche diese mit der Entf-Taste.

Öffne das Bild shop_innen.jpg als neue Ebene im Bild.
 Datei → als Ebenen öffnen ...

Verschiebe das Bild so, dass es den Bereich der Auslage überdeckt.

Schiebe diese Ebene ganz nach unten.

Andere den Gammawert der Ebene *shop_innen.jpg* auf auf ca. **0,5**, damit sich die Auslage besser vom Innenraum abhebt. Farben \rightarrow Werte \rightarrow mittleren Regler verschieben

3. Erstelle den Text Lillies Shop:

Wähle eine passende Schriftart, die Schriftfarbe z. B. gelb und eine Schriftgröße von ca. 80. Verschiebe die Schriftebene ganz nach oben, damit sie sichtbar wird.

Wähle mit dem Werkzeug **Nach Farbe auswählen** die gelben Buchstaben aus.

Fülle die Schrift mit einem Verlauf **VG nach HG (RGB)**, Form: **formangepasst sphärisch**. Wähle passende Farben z.B. Rot und Orange. Hebe die Auswahl wieder auf: Auswahl → Nichts

- 4. Biege den Text wie abgebildet.
 Filter → Verzerren → Verbiegen ...
 Füge einen Schlagschatten hinzu.
 Filter → Licht und Schatten → Schlagschatten...
 Experimentiere mit den Werten!
- Erstelle zwei Texte Wien und Zürich und platziere sie links bzw. rechts neben dem Text Lillies Shop.
 Fülle auch hier die Buchstaben mit einem Verlauf.
 Weise diesen Texten einen Schlagschatten zu.
- 6. Erstelle eine Aufschrift für das Schaufenster:
 Sale 30%.
 Verwende eine auffällige Schriftfarbe und -größe.
 Drehe die Textebenen passend und platziere sie auf dem Schaufenster.
 Ebenen → Transformieren → beliebig Drehen...
- 7. Speichere das Ergebnis unter Lillies_shop.xcf



Transparente Flächen werden kariert angezeigt

Shop_innen,jpg-56 ([shop_innen] (importiert))					
Einstellungen:					
Ka <u>n</u> al:	Wert	✓ Kanal <u>z</u> urücksetzen			
Quellwerte					
-	0	□ <u>E</u> ingabe besc <mark>hränken</mark> 0,50 📮	255 -		

Gammakorrektur

Farbverlauf VG nach HG (RGB)			
Farbraum vermischen	RGB (Wahrnehmung)	\sim	
Form	Formangepasst (sphärisch) 🗷	\sim	

Farbverlauf einstellen



Text: Füllung mit Verlauf, gebogen



Ergebnis