



## Animationen erzeugen

Mit Gimp kann man bewegte Bilder (Animationen) erzeugen. Für jedes Bild braucht man eine einzelne Ebene. Um eine animierte Grafik zu erhalten, exportiert man das Bild als GIF-Grafik

1. Öffne die Datei **Achtung.xcf**.

Teste die animierte Grafik vor dem Export:

→ Filter → Animation → Animation abspielen... Probiere verschiedene Einstellungen.

Erzeuge eine animiertes Bild vom Typ GIF mit folgenden Einstellungen:

Animation **endlos wiederholen**, Pause zwischen Einzelbildern: **500 Millisekunden**

→ Datei → Exportieren als ... → **Achtung.gif** → Exportieren

→ Häkchen bei **Animation** und bei **Schleife endlos wiederholen**

→ bei Pause eingeben: **500** → Exportieren

2. Öffne die Datei **verkehrsampel.xcf**

Es wird eine Animation erzeugt, wobei die Einzelbilder **verschieden lang** angezeigt werden sollen. Dazu ergänzt man die Ebenennamen um die Anzeigedauer in Millisekunden. Bei der Ebene **Rot** ist bereits eine Anzeigedauer von 2000ms (2 Sekunden!) eingetragen.

Gib Anzeigedauern ein:

*Die Zeiten müssen von runden Klammern umschlossen sein!*

Ebene **Rot-Gelb**: 1000ms

Ebene **Grün**: 2000ms

Ebene **Gelb**: 1500ms



Anzeigedauer in Millisekunden

Teste die Animation:

→ Filter → Animation → Animation abspielen...

Speichere die Datei.

Exportiere das Bild als GIF-Animation mit endloser Wiederholung als **verkehrsampel.gif**.

### Zusatzaufgabe:

In Österreich blinkt Grün vor dem Umschalten auf Gelb vier Mal. Kannst du dieses Verhalten in die Animation einbauen?

**Tipp:** Dazu muss die Ebene Grün vier Mal kopiert werden, dazwischen je eine neue Ebene eingefügt werden, in der kein Ampellicht leuchtet – bitte selber machen.

Dann noch passende Anzeigedauern angeben....



## Einen Text nach einem Pfad ausrichten

In Gimp kann Text einer vorgegebenen Kurve bzw. einem Pfad folgen. In dieser Aufgabe ist bereits ein Pfad vorgegeben.

### 3. Öffne die Datei **halloween.xcf**

Richte den Text **Halloween** am vorhandenen Pfad aus.

→ *Aktiviere die Textebene Halloween*

→ *Ebene → Text am Pfad entlang*

Gimp hat jetzt aus dem Text einen Pfad erzeugt, den man im Dialog Pfade sieht.

Der Text ist jetzt doppelt sichtbar: blende die Textebene aus

→ *Klicke im Ebenestapel auf das Auge vor der Textebene Halloween*

Erzeuge aus dem Pfad eine neue Auswahl:

→ *Auswahl → vom Pfad*

Fülle die Auswahl mit einer passenden Farbe z.B. Rot

*Aktiviere die Ebene Kürbi, wähle eine passende Farbe und bemale mit dem Pinsel die Auswahl.*

Blende den Pfad aus: → *Klicke im Dialog Pfade auf das Auge vor Pfad*

Ändere die Auswahl auf **Nichts**: → *Auswahl → Nichts*

Speichere die Datei **halloween.xcf** und exportiere das Bild im Format **JPG**,



*Dialog Pfade:*

*aus dem Text wird ein Pfad*

### 4. Öffne die Datei **Planet\_Erde.xcf** und richte den Text so am Pfad aus, wie wie in der vorherigen Aufgabe.



*Ergebnis*



*Ergebnis*