



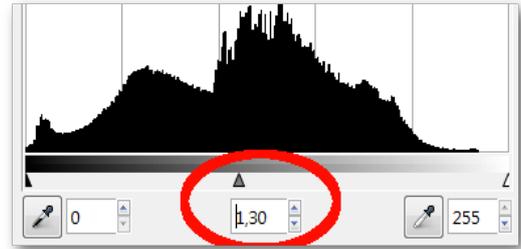
1. Öffne das Bild **berghuette.xcf**.
Erhöhe den Gammawert der Hintergrundebene auf **1,30**.
→ *Farben* → *Werte* → *mittleren Regler verschieben*

2. Lösche im Text **Urlaub bei guten Freunden** das Wort **guten**.

Verschiebe den Text **Urlaub bei Freunden** wie auf dem Bild rechts dargestellt.

Vergrößere die Schrift so, dass der Text gleich lange ist wie der Text darunter.

Ändere die Schriftfarbe auf hellgrün.



Gammakorrektur

3. Füge beiden Schriften einen Schlagschatten hinzu.
Verwende folgende Werte: Versatz X und Y: 4, Weichzeichenradius: 5, Deckkraft 100.

4. Entferne die rote Fahne mit dem Werkzeug **Klonen**.
Speichere das Bild ohne es zu schließen.

5. Öffne das Bild **Logo.xcf** als neue Ebene.
Schiebe die Ebene **Logo** und die Ebenen **Blume** und **Schatten** in die rechte obere Ecke.

Benenne die Ebene **Logo** um in **Wanderverein**

Entferne das Wort **Blume** mit einem geeigneten Werkzeug.



Speichere und schließe das Bild **berghuette.xcf**.

6. Erstelle einen Screenshot des GIMP-Programmfensters. (*Alt+Druck*)
Füge den Screenshot aus der Zwischenablage als neues Bild ein.
→ *Bearbeiten* → *Einfügen* → *Als neues Bild*



Ändere die Bildgröße auf eine Breite von 1000 Pixel (*Bild* → *Bild skalieren*)

Schneide das Bild auf den Bildausschnitt, ca. wie angegeben, zu.

Verringere die Helligkeit um den Wert **30**, erhöhe den Kontrast um den Wert **30**.

Ändere die Vordergrundfarbe auf Dunkelblau.

Ändere die Auswahl auf **Alles**.

Erstelle um das Bild einen Rahmen, indem du die Auswahl mit einer Linienbreite von 6 Pixel nachziehst. (*Bearbeiten* → *Auswahl nachziehen* → *Linienbreite 6 px*)

Speichere das Bild unter dem Namen **Menue.xcf**.

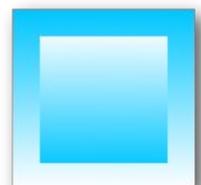
Exportiere das Bild als **Menue.jpg**.

7. Erstelle eine neues Bild mit der Breite und Höhe von je 100 px.
Ändere die Vordergrundfarbe auf ein helles Blau.
Fülle die Fläche von **oben nach unten** mit dem Verlauf VG nach HG (RGB).
Verkleinere die Auswahl um 15.

vorher: Auswahl → *Alles*, *dann: Auswahl verkleinern*

Fülle die Auswahl von **unten nach oben** mit dem Verlauf.

Speichere das Bild unter dem Namen **Schaltfläche.xcf**.



Schaltfläche



8. Öffne das Bild **Schaufenster.xcf**.
 Öffne das Bild **LilliesShop.png** als neue Ebene (*Datei → als neue Ebene öffnen...*) und verschiebe es nach oben in die Mitte.

Verbiege die Schriftgrafik so wie in der in der Abbildung. → *Filter → Verzerren → Verbiegen: ändere die Kurve für Rand oben bzw. unten.*

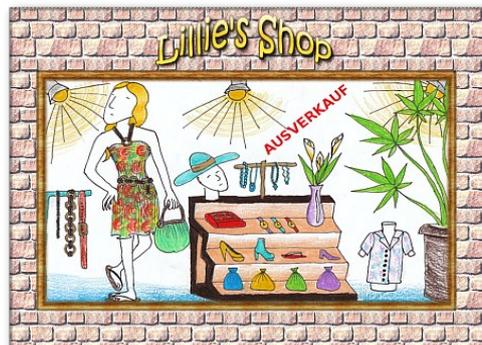
Aktiviere dafür die automatische Vorschau.

Verändere die Schriftfarbe des Schriftzuges **Ausverkauf** auf rot.

Drehe die Schrift um - 40°.

→ *Ebene → Transformation → Beliebig drehen...*

Speichere die Datei.



9. Öffne das Bild **Fototapete.jpg**.

Kopiere das sichtbare Bild in die Zwischenablage. (*Bearbeiten → Sichtbares kopieren*)

Vergrößere die Leinwandbreite **und** Ebenengröße auf **15 cm**.

→ *Bild → Leinwandgröße ...*

Verändere die Vergrößerung auf 50 %, damit das ganze Bild sichtbar ist.

Füge das Bild aus der Zwischenablage (*Strg+v*) ein, verschiebe es neben das sichtbare Bild und verankere die schwebende Auswahl. (*Ebene → Ebene verankern*)

Wiederhole das, bis die Leinwandbreite gefüllt ist.

Führe einen automatischen Weißabgleich durch. (→ *Farben → Automatisch → Weißabgleich*)

Wende den künstlerischen Filter **Comic** an. (→ *Filter → künstlerisch → Comic*)

Exportiere das Bild als **Fototapete_fertig.jpg**.

Speichere und schließe die Datei.

10. Öffne die Datei **Lampe.xcf**.

Schalte auf die Kanalanzeige um und lade die Auswahl aus dem Kanal **halogen**.

Aktiviere die Ebene **Lampe** und kehre die Auswahl um. (*Strg + i*)

Entferne den ausgewählten Bereich um die Lampe. (*Entf - Taste*)

Deaktiviere die aktive Auswahl.

Erzeuge eine neue Ebene und schiebe sie unter die Ebene **Lampe**.

Wähle als Vordergrundfarbe ein helles Blau.

Fülle die Ebene mit einem Farbverlauf (*VG nach HG (RGB)*) von oben nach unten.

Blende die Ebene **Licht** ein und wähle als Ebenenmodus **Faser mischen**.

Aktiviere die Ebene **Lampe**.

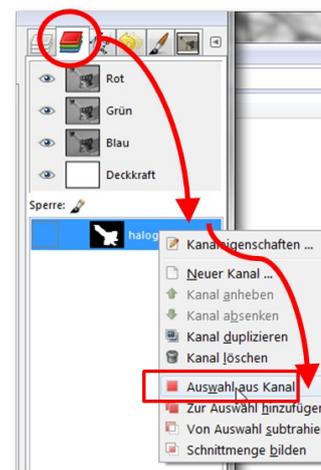
Erzeuge einen perspektivischen Schatten: *Filter → Licht und Schatten → Perspektive*

Verwende diese Werte: Winkel 20°, Abstand zum Horizont: 5, Relative Länge des Schattens: 1, Weichzeichnenradius: 20, Farbe: Schwarz, Deckkraft: 50.

Benenne die Ebene mit dem Schatten um in **Schatten**.

Ändere die Größe der Schattenebene auf Bildgröße. (→ *Ebene → Ebene auf Bildgröße*)

Speichere die Datei.



Auswahl aus Kanal laden