



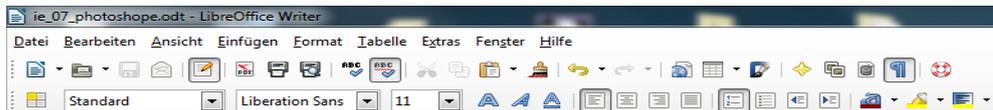
1. Öffne das Bild **berghuette.psd**.
Erhöhe die Helligkeit der Hintergrundebene um 40 %.
Überarbeiten / Beleuchtung anpassen / Helligkeit, Kontrast
2. Verschiebe den Text **Urlaub bei Freunden** wie auf dem Bild dargestellt.
Verändere die Schriftgröße entsprechend.
Helle die Farbe der Schrift etwas auf und verändere sie in Richtung grün.
Füge einen Schlagschatten hinzu.
3. Entferne die rote Fahne mit dem Retuschierwerkzeug Stempel. Speichere das Bild ohne es zu schließen.
4. Öffne das Bild **Logo.jpg**.
Stelle die Vordergrundfarbe mit dem Pipette-Werkzeug auf die blaue Farbe des Logos ein.
Übermale das Wort **Blume** mit dem Pinsel-Werkzeug.
5. Dupliziere die Ebene (hier noch mit dem Namen **Ebene1**) in das Bild **berghuette.psd**.
Benenne die Ebene um in **Wanderverein**. Verschiebe das Logo **Wanderverein** im Bild nach rechts oben. Speichere und schließe das Bild.
Rechter Mausklick auf die Ebene, Ebene duplizieren, Name Wanderverein, Ziel Dokument berghuette.psd auswählen.
6. Erstelle einen Screenshot deines Photoshopfensters.



Erstelle eine neue Photoshopdatei (Breite und Höhe 1000 px) mit dem Namen **Menue**, Vorgabe **Standard-Photoshop-Format**.

Kopiere den Screenshot aus der Zwischenablage in die Datei.

Verschiebe das kopierte Bild so, dass das Photoshopmenü sichtbar ist.



Schneide das Bild ca. auf den Bildausschnitt und eine Größe, wie angegeben, zu.

Erhöhe die Helligkeit um 20%, den Kontrast um 60 %.

Ändere die Vordergrundfarbe auf schwarz

Erstelle um das Bild eine Kontur, Breite 10 px, Position **Mitte**. (*Bearbeiten / Kontur füllen*)

Speichere das Bild im JPG-Format mit dem Namen **Menue**.

7. Erstelle eine neue Photoshopdatei (Breite und Höhe 40 px, Hintergrund transparent) mit dem Namen **Schaltflaeche**.
Verwende das Werkzeug Verlauf, Grafik-Stil **Blauer Ziegel** und fülle die Fläche mit einem Doppelklick auf die Grafik.



Speichere und schließe das Bild.

8. Öffne das Bild **Schaufenster.psd**.
Erstelle die Schrift **Lillies Shop**, Schriftart z.B. *Borealis*, Schriftgröße 48. Biege den Text wie abgebildet. Füge einen





Schlagschatten hinzu.

Schreibe zuerst den Text. Menü: Ebenen – Text – verkrümmen

Schlagschatten: *Ebenen – Ebenenstil – Stileinstellungen*

Erstelle die Schrift **Wien, London**, Schriftgröße 16 und platziere diese Schrift wie im Bild angegeben. Weise auch hier einen Schlagschatten hinzu.

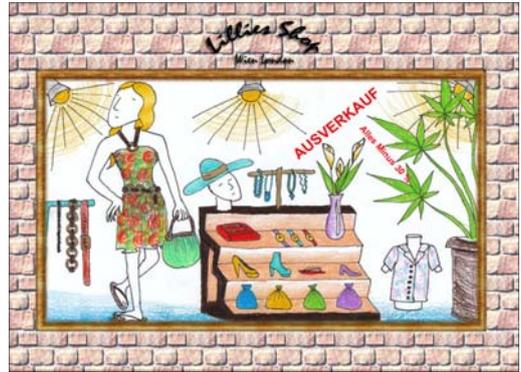
Verändere die Schriftfarbe des Schriftzuges **Ausverkauf** auf rot und drehe ihn um – 40°.

Bearbeiten / Transformieren / Drehen, Drehwinkel -40° (Einstellung zu finden unterhalb des Menüs)

Erstelle eine Kopie der Ebene **Ausverkauf**.

Ändere die Schrift auf **Alles Minus 30 %**, verkleinere sie etwas, drehe sie um 90 ° und verschiebe sie.

Speichere und schließe die Datei.



9. Öffne das Bild **Fototapete.jpg**. Vergrößere die Arbeitsfläche nach rechts auf 15 cm. Verändere den Zoomfaktor auf 50 %. Verwende das Kopierstempelwerkzeug, Pinselgröße 350, Härte 50% und kopiere das Bild von links nach rechts mit der Grasstruktur.

Verwende den Filter **Tontrennung Kantenbetonung**.

Stelle die Tontrennung auf den Wert 1 ein.

Filter / Filtergalerie / Kunstfilter

Speichere und schließe die Datei.

10. Erstelle eine Animation mit der Datei **Achtung**. Stelle die Verzögerung auf 0,5 Sekunden. Die Animation soll unbegrenzt abgespielt werden. *Für jede Ebene des Bildes wird ein Frame in der Animation erstellt. Menü / Datei für Web speichern, Animiert anhängen*

11. Öffne die Datei **Lampe.psd**. Lade die Auswahl **lampe_auswahl**, kehre die Auswahl um und fülle diesen mit einem Verlauf deiner Wahl. *Auswahl / Auswahl laden, Auswahl / Auswahl umkehren* Lass die Lampe aufleuchten. Wende den Renderfilter Beleuchtungseffekte an. Wähle als Lichtart Strahler aus.

Schreib als **Überschrift H7_Lampe**, Schriftgröße 14 pt, Schriftart Arial, Bold und als Schriftfarbe die bräunliche Farbe der Lampenkappe. Nimm das Pipette-Werkzeug, um die Farbe der Kappe auszuwählen.

Wähle als Ebenenstil **Schein Innen**

Ebene / Ebenenstil / Stileinstellungen / Schein, Innen

Speichere die Datei **Lampe**.