



1. Eine Ebene drehen und zuschneiden:

Öffne das Bild **wasser.jpg** – Bei diesem Bild wurde bei der Aufnahme die Kamera schief gehalten. Das Bild sollte wieder so gedreht werden, dass das Ufer waagrecht ist:

Erzeuge eine waagrechte Hilfslinie in der Höhe des Ufers.

Ziehe mit der Maus die Hilfslinie vom Lineal (oben nach unten).

Aktiviere das Werkzeug **Drehen**.

→ Ebene → Transformation → Beliebig drehen

Drehe das Bild (*mit der Maus*) passend und drücke auf **Drehen**.

Beschneide das Bild passend:

Aktiviere das Werkzeug **Zuschneiden**. (*Werkzeuge → Transformationen → Zuschneiden*)

Ziehe mit der Maus einen Rahmen auf - korrigiere den Rahmen an den Seiten.

Bestätige mit einem Doppelklick auf das Bild oder mit der Eingabetaste.

Erzeuge einen neuen Text **Ein Urlaubstag am See...** mit Schriftgröße 40, weiße Farbe.

Werkzeuge → Text, Größe und Farbe festlegen, in das Bild klicken und Text eingeben.

*Mit dem Werkzeug **Verschieben** kannst du den Text noch platzieren.*

Wende auf den Text den Filter **Schlagschatten** an.

→ Filter → Licht und Schatten → Schlagschatten

Exportiere das Bild unter dem Namen **Urlaub_am_See.jpg**

Speichere das Bild im Gimpformat ***.xcf**



2. Bild zuschneiden – Farbsättigung erhöhen – unscharf maskieren:

Öffne die Datei **mohn.jpg**

Schneide das Bild so zu, dass der schwarz-weiße Bereich nicht mehr sichtbar ist.

Erhöhe die Farbsättigung auf den Wert 30.

→ Farben → Farbton / Sättigung ...

Wende auf das Bild den Filter **Unscharf maskieren** an.

→ Filter → Verbessern → Schärfen (*Unscharf maskieren*)



Speichere das geänderte Bild im Gimpformat **mohn.xcf**.

Exportiere das Bild im Format ***.jpg** und ein zweites Mal im Format ***.pdf**.

3. Bild zuschneiden – Ebene duplizieren – Filter anwenden – Text eingeben

Öffne die Datei **lampe.jpg**.

Erstelle ein Duplikat der Ebene. (*Ebene → Ebene duplizieren*)

Gib dieser Ebene den Namen **bearbeitet**.

Doppelklick auf Ebenenname...

Schneide das Bild so zu, dass nur mehr die Lampe ohne den farbigen Rand sichtbar ist.

→ Werkzeuge → Transformationen → Zuschneiden...

Wende den Filter **Unscharf maskieren** auf das Bild an.

→ Filter → Verbessern...

Wende den Filter **Supernova** auf das Bild an.

→ Filter → Licht und Schatten...

Verschiebe im Vorschaubild das Licht mit den beiden Markierungen zur Glühwendel!





Füge einen Text mit **deinem Namen** in einen freien Bereich ein.

Wähle eine passende Größe, Farbe und Schriftart.

Wende auf den Text den Filter Schlagschatten an. (*Filter → Licht und Schatten → Schlagschatten*)

*Probiere: blende die Ebene **bearbeitet** aus, indem du auf das Auge klickst und vergleiche mit dem ursprünglichen Bild klickst. Blende vor dem Speichern wieder alle Ebenen ein.*

Speichere das Bild unter Beibehaltung des Namens.

Exportiere das Bild im Format ***.jpg** unter dem Namen **lampe_bearbeitet.jpg**

4. Ebenen verwenden – Filter anwenden – Text eingeben:

Öffne das Bild **landschaft.jpg**.

Erstelle ein Duplikat der Ebene.

Benenne diese Ebene um in **Farbsättigung**

Ändere die Farbsättigung auf den Wert 100 (Maximum)

→ *Farben → Farbton / Sättigung → Sättigung auf 100 stellen*

Vergleiche die Kopie und das Original: klicke auf das Auge vor der Ebene Kopie, damit die untere Ebene sichtbar wird!

Erstelle ein Duplikat der Ebene **Farbsättigung**.

Benenne die neue Ebene um in **Illusion**.

Wende auf die Ebene den Effekt **Illusion** an.

→ *Filter → Abbilden → Illusion: verwende für **Division** den Wert 3*

Füge als neue Ebene das Bild **illusion.png** ein.

Verwende das **Textwerkzeug**: wähle eine blaue Farbe und Schriftgröße 80.

Schreib **deinen Namen** rechts unten ins Bild.

Werkzeuge → Text: eine Farbe wählen und Größe bestimmen

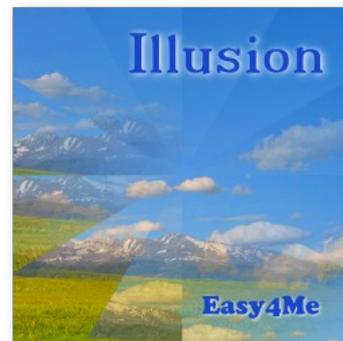
ins Bild rechts unten klicken und Name eingeben.

Gib deinem Namen einen Schlagschatten und wähle die Farbe weiß für den Schatten.

Filter → Licht und Schatten → Schlagschatten → Farbe: weiß ...

Speichere das geänderte Bild im Gimpformat unter **illusion.xcf**.

*Exportiere das Bild im Format ***.jpg**.*



5. Rote Augen korrigieren:

Rote Pupillen entstehen häufig, wenn man einen Blitz einsetzt.

Öffne die Bilder **rote_Augen1.jpg** und **rote_Augen2.jpg**

Verwende das Werkzeug **Elliptische Auswahl** und markiere ein Auge. Dann markiere mit gedrückter Umschalttaste (*bzw. Modus: **zur Auswahl hinzufügen***) das zweite Auge.

Entferne die roten Pupillen: *Filter → Verbessern → Rote Augen entfernen...*

Exportiere beide Bilder durch Überschreiben der ursprünglichen Datei.

6. Eine animierte Grafik erstellen:

Öffne die Datei **Achtung.xcf**.

Exportiere die Datei unter dem Namen **Achtung.gif** als Animation:

Stelle beim Export ein: die Animation soll als Schleife endlos wiederholt werden, zwischen den Einzelbildern sollen 150 Millisekunden Pause sein.

Teste die Animation, indem du das Bild z.B. in einem Webbrowser öffnest.