



1. Ein Flugzeug freistellen - mit Ebenen arbeiten:

Öffne die Bilder **landschaft1.jpg** und **flugzeug1.jpg**.

Füge der Ebene mit dem Flugzeug Transparenz hinzu, indem du die Hintergrundebene in die Ebene **flugzeug** verwandelst. Stelle das Flugzeug mit geeigneten Werkzeugen frei:

Radierer: für Korrekturen und große Flächen.

Kopiere die Ebene **flugzeug** in das Bild **landschaft1.jpg**.

Verschiebe das Flugzeug im Bild **landschaft1** in den oberen Bereich.

Speichere das Bild als **landschaft_flugzeug.psd** und als **landschaft_flugzeug.jpg**.



2. Ebene verwenden – Filter anwenden:

Erzeuge ein neues Bild mit den vorgegebenen Werten.

Breite: 640 px, Höhe: 400 px

Fülle die Fläche mit einer Wolken -Textur

Filter → Renderfilter → Wolken (die Wolken haben die Farben der Vorder- bzw. Hintergrundfarben)

Platziere die Datei **plasma-text.png** im Bild.

Datei → Platzieren → Bild wählen

Schiebe den Text nach oben. (*Werkzeug Verschieben*)

Erzeuge einen neuen Text mit **deinem Namen** mit Schriftgröße 14, gelbe Farbe.

Werkzeug Text, ins Bild klicken, Größe 14 und die gelbe Farbe wählen. Text eingeben.

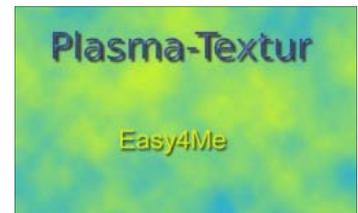
*Mit dem Werkzeug **Verschieben** kannst du den Text noch platzieren.*

Wende auf den Text mit deinem Namen den Filter **Schlagschatten** an.

Ebene → Ebenenstil → Stileinstellungen

Speichere das Bild unter dem Namen **Plasma**.

Exportiere das Bild im Format ***.jpg** und ein zweites Mal im Format ***.png**.



3. Bilder als neue Ebene öffnen – Überlagerungsmodus ändern

Ein Bergbild wird um einen Mond und eine große Blume bereichert.

Öffne das Bild **wolken_und_berge.jpg**

Platziere das Bild **mond.png** im Bild **wolken_und_berge.jpg**.

Datei → Platzieren

Verschiebe den Mond nach oben in die Mitte.

Ändere in den Fülloptionen die Füllmethode von Normal auf Negativ multiplizieren.

*Oberhalb der Ebenenanzeige im Auswahlménü auf **Negativ multiplizieren** umstellen*

Öffne (Platziere) das Bild **blume.png** als neue Ebene

Verschiebe die Blume nach unten rechts.

Aktiviere die unterste Ebene mit den Bergen und füge den Filtereffekt **Blendenfleck** hinzu.

Filter → Renderfilter → Blendenflecke

Speichere das Bild als **wolken_und_berge.psd** und im Format ***.jpg**

