



### 1. Ein Flugzeug freistellen - mit Ebenen arbeiten:

Öffne die Bilder **landschaft1.jpg** und **flugzeug1.jpg**.

Füge der Ebene mit dem Flugzeug Transparenz hinzu, indem du die Hintergrundebene in die Ebene **flugzeug** verwandelst. Stelle das Flugzeug mit geeigneten Werkzeugen frei:

**Radierer:** für Korrekturen und große Flächen.

Kopiere die Ebene **flugzeug** in das Bild **landschaft1.jpg**.

Verschiebe das Flugzeug im Bild **landschaft1** in den oberen Bereich.

Speichere das Bild als **landschaft\_flugzeug.psd** und als **landschaft\_flugzeug.jpg**.



### 2. Ebene verwenden – Filter anwenden:

Erzeuge ein neues Bild mit den vorgegebenen Werten.

Breite: 640 px, Höhe: 400 px

Fülle die Fläche mit einer Wolken -Textur

*Filter → Renderfilter → Wolken (die Wolken haben die Farben der Vorder- bzw. Hintergrundfarben)*

Platziere die Datei **plasma-text.png** im Bild.

*Datei → Platzieren → Bild wählen*

Schiebe den Text nach oben. (*Werkzeug Verschieben*)

Erzeuge einen neuen Text mit **deinem Namen** mit Schriftgröße 14, gelbe Farbe.

*Werkzeug Text, ins Bild klicken, Größe 14 und die gelbe Farbe wählen. Text eingeben.*

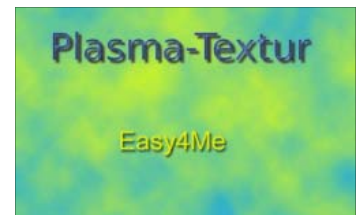
*Mit dem Werkzeug **Verschieben** kannst du den Text noch platzieren.*

Wende auf den Text mit deinem Namen den Filter **Schlagschatten** an.

*Ebene → Ebenenstil → Stileinstellungen*

Speichere das Bild unter dem Namen **Plasma**.

Exportiere das Bild im Format **\*.jpg** und ein zweites Mal im Format **\*.png**.



### 3. Bilder als neue Ebene öffnen – Überlagerungsmodus ändern

*Ein Bergbild wird um einen Mond und eine große Blume bereichert.*

Öffne das Bild **wolken\_und\_berge.jpg**

Platziere das Bild **mond.png** im Bild **wolken\_und\_berge.jpg**.

*Datei → Platzieren*

Verschiebe den Mond nach oben in die Mitte.

Ändere in den Fülloptionen die Füllmethode von Normal auf Negativ multiplizieren.

*Oberhalb der Ebenenanzeige im Auswahlménü auf **Negativ multiplizieren** umstellen*

Öffne (Platziere) das Bild **blume.png** als neue Ebene

Verschiebe die Blume nach unten rechts.

Aktiviere die unterste Ebene mit den Bergen und füge den Filtereffekt **Blendenfleck** hinzu.

*Filter → Renderfilter → Blendenflecke*

Speichere das Bild als **wolken\_und\_berge.psd** und im Format **\*.jpg**

