



1. Ein Flugzeug freistellen - mit Ebenen arbeiten:

Öffne die Bilder **landschaft1.jpg** und **flugzeug1.jpg**.

Füge der Ebene mit dem Flugzeug Transparenz hinzu, indem du die Hintergrundebene in die Ebene **flugzeug** verwandelst. Stelle das Flugzeug mit geeigneten Werkzeugen frei:

Radierer: für Korrekturen und große Flächen.

Kopiere das Flugzeug in das Bild **landschaft1.jpg** in den rechten oberen Bereich.

Speichere das Bild als **landschaft_flugzeug.psd** und als **landschaft_flugzeug.jpg**.



2. Ebene verwenden – Filter anwenden:

Erzeuge ein neues Bild mit den vorgegebenen Werten.

Breite: 640 px, Höhe: 400 px

Fülle die Fläche mit einer Wolken -Textur

Filter → Renderfilter → Wolken

Plaziere die Datei **plasma-text.png** im Bild.

Datei → Platzieren → Bild wählen

Schiebe den Text nach oben. (*Werkzeug Verschieben*)

Erzeuge einen neuen Text mit **deinem Namen** mit Schriftgröße 14, gelbe Farbe.

WerkzeugText, ins Bild klicken, Größe 14 und die gelbe Farbe wählen. Text eingeben.

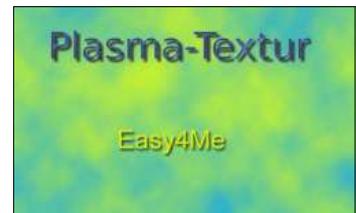
Mit dem Werkzeug Verschieben kannst du den Text noch platzieren.

Wende auf den Text mit deinem Namen den Filter **Schlagschatten** an.

Rechte Maustaste auf die Textebene, Fülloptionen → Schlagschatten

Speichere das Bild unter dem Namen **Plasma**.

Exportiere das Bild im Format ***.jpg** und ein zweites Mal im Format ***.png**.



3. Bilder als neue Ebene öffnen – Überlagerungsmodus ändern

Ein Bergbild wird um einen Mond und eine große Blume bereichert.

Öffne das Bild **wolken_und_berge.jpg**

Plaziere das Bild **mond.png** im Bild **wolken_und_berge.jpg**.

Datei → Platzieren

Verschiebe den Mond nach oben in die Mitte.

Ändere in den Fülloptionen die Füllmethode von Normal auf Negativ multiplizieren.

Rechte Maustaste auf die Ebene, Fülloptionen

Öffne das Bild **blume.png** als neue Ebene

Verschiebe die Blume nach unten rechts.

Aktiviere die unterste Ebene mit den Bergen und füge den Filtereffekt **Blendenfleck** hinzu.

Filter → Renderfilter → Blendenflecke, verschiebe den Mittelpunkt der Lichtbrechung zur Bergkante

Speichere das Bild als **wolken_und_berge.psd** und im Format ***.jpg**

