



1. Ein Bild spiegeln:

Öffne das Bild **spiegeln1.jpg**.

Spiegle das Bild horizontal und dann vertikal. (→ *Bild* → *Transformationen ...*)

Exportiere das Bild nach **spiegeln1.jpg**

Ändere die Bildgröße auf eine Breite von 300 Pixel. (→ *Bild* → *Bild skalieren ...*)

Exportiere das Bild nach **spiegeln2.jpg**

2. Ein Objekt freistellen – Transparenz hinzufügen:

Öffne das Bild **banane.jpg**.

Die Umgebung sollte gelöscht bzw. durchsichtig werden

Füge zum Bild Transparenz hinzu:

→ *Ebene* → *Transparenz* → *Alphakanal hinzufügen*.

Stelle die Banane frei:

Verwende dazu das Werkzeug **Freie Auswahl** 

Klicke nacheinander auf den Umriss der Banane bis du wieder beim Anfangspunkt bist.

Mit *Strg+Mausrad* kannst du ins Bild zoomen.

Kehre die Auswahl um, damit die Umgebung ausgewählt wird. (→ *Auswahl* → *invertieren*)

Lösche die Auswahl (*Entf-Taste*)

Speichere das Bild im Gimpformat als **banane.xcf**

Exportiere das Bild nach **banane_freigestellt.png** (PNG unterstützt Transparenz!)



3. Ein Objekt freistellen – Transparenz hinzufügen:

Öffne das Bild **apfel.jpg**

Füge zum Bild Transparenz hinzu.

Stelle den Apfel frei: verwende das Werkzeug **magnetische Schere** und markiere damit den Umriss des Apfels. Mit Eingabetaste bestätige die Auswahl.

Kehre die Auswahl um, damit die Umgebung ausgewählt wird.

Auswahl → *invertieren*

Lösche die Auswahl (*Entf-Taste*)

Speichere das Bild im Gimpformat als **apfel_freigestellt.xcf**

Exportiere das Bild nach **apfel_freigestellt.png**



4. Ein Objekt freistellen – Transparenz hinzufügen:

Öffne das Bild **geige.jpg**

Füge zum Bild Transparenz hinzu.

Stelle die Geige frei: verwende das Werkzeug **Zauberstab** 

Klicke auf die hellblaue Umgebung. Lösche die Auswahl (*Entf-Taste*)

Speichere das Bild im Gimpformat als **geige_freigestellt.xcf**

Exportiere das Bild nach **geige_freigestellt.png**

