



### 1. Die Farben eines Fotos ändern, Filter anwenden

Öffne das Bild **haueser.jpg**

Verändere den Farbton (+60), Sättigung (+25) und die Helligkeit (-20).

*Überarbeiten* → *Farben anpassen* → *Farbton / Sättigung, Sättigung*

Erhöhe den Bildkontrast.

*Überarbeiten* → *Beleuchtung anpassen* → *Helligkeit / Kontrast ... z.B. auf Wert 60*

Füge eine Leinwandstruktur zum Bild.

*Filter* → *Filtergalerie* → *Kunstfilter* → *mit Struktur versehen*

Speichere das Bild im Photoshopformat als **haeuser.psd** und als **haeuser.jpg**.



### 2. Spielereien mit Auswahl und Verlauf: „Glaskugelwelt“

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixel.

Wähle das Werkzeug **Verlaufswerkzeug**.

Verwende z.B. den Farbverlauf **Chrome**.

Erzeuge den Verlauf:

*Ziehe mit der Maus über das Bild von oben nach unten!*

Erzeuge mit dem **Auswahlellipse-Werkzeug** einen Kreis.

*Mit gedrückter Shift-Taste und Maus bekommt man sicher einen Kreis.*

Wähle wieder das Werkzeug **Verlaufswerkzeug**.

Stelle bei den Werkzeugeinstellungen die Deckkraft z.B. auf 50%

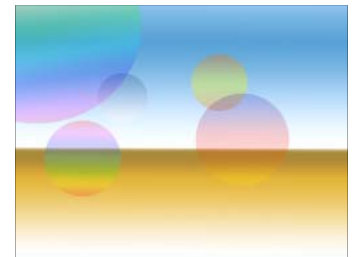
Wähle z.B. den Verlauf **Violet Orange**.

Erzeuge den Verlauf: *Ziehe mit der Maus über die kreisförmige Auswahl von oben nach unten!*

Hebe die Auswahl auf. (*Auswahl* → *Auswahl aufheben*.)

Erzeuge weitere Glaskugeln und fülle sie mit einem Verlauf.

Speichere das Bild im Photoshopformat als **glaskugelwelt.psd** und als **glaskugel.jpg**



### 3. Einen wolkenlosen Himmel mit einem Verlauf erzeugen:

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixeln.

Wähle das Werkzeug **Farbverlauf**.

Stelle den Vordergrund auf hellblau, den Hintergrund auf weiß.

Wähle den Verlauf: **Vorder- zu Hintergrundfarbe**

Erzeuge den Verlauf: *Ziehe mit der Maus von oben nach unten!*

Exportiere das Bild nach **himmel.jpg**



### 4. Einen Phantasieplaneten erzeugen:

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite und Höhe von 1000 Pixel.

Erzeuge farbige Wolken. *Filter* → *Renderfilter* → *Wolken*

Füge auf der Kugel im oberen linken Bereich einen Blendenfleck hinzu. *Filter* → *Renderfilter* → *Blendenflecke* → *Festbrennweite Film*

Schneide das Bild auf die Größe der Kugel mit dem Freistellenwerkzeug zu.

Speichere das Bild im Photoshopformat als **planet.psd** und als **planet.jpg**

