



1. Die Farben eines Fotos ändern, Filter anwenden...

Öffne das Bild **haueser.jpg**

Verändere den Farbton, Sättigung und die Helligkeit. (*Bild → Korrekturen → Farbton/Sättigung, Sättigung*)

Erhöhe den Bildkontrast.

Bild → Korrekturen → Helligkeit / Kontrast ... z.B. auf Wert 60

Füge eine Leinwandstruktur zum Bild.

Filter → Filtergalerie → Strukturierungsfiler → mit Struktur versehen, Leinwand



Speichere das Bild im Photoshopformat als **haeuser.psd** und als **haeuser.jpg**.

2. Spielereien mit Auswahl und Verlauf: „Glaskugelwelt“

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixel.

Wähle das Werkzeug **Verlaufswerkzeug**.

Verwende z.B.den Farbverlauf **Chrome**.

Erzeuge den Verlauf:

Ziehe mit der Maus über das Bild von oben nach unten!

Erzeuge mit dem **Auswahlellipse-Werkzeug** einen Kreis.

Wähle wieder das Werkzeug **Verlaufswerkzeug**.

Stelle bei den Werkzeugeinstellungen die Deckkraft z.B. auf 50%

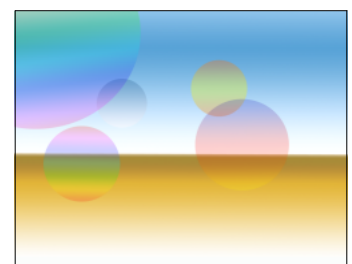
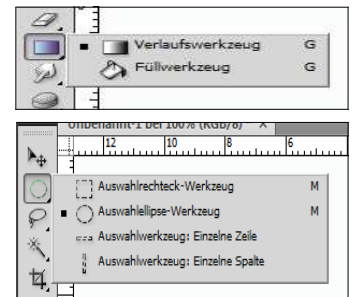
Wähle z.B. den Verlauf **Violet Orange**.

Erzeuge den Verlauf: *Ziehe mit der Maus über die kreisförmige Auswahl von oben nach unten!*

Hebe die Auswahl auf. (*Auswahl → Auswahl aufheben.*)

Erzeuge weitere Glaskugeln und fülle sie mit einem Verlauf.

Speichere das Bild im Photoshopformat als **glaskugelwelt.psd** und als **glaskugel.jpg**



3. Einen wolkenlosen Himmel mit einem Verlauf erzeugen:

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixeln.

Wähle das Werkzeug **Farbverlauf**.

Stelle den Vordergrund auf hellblau, den Hintergrund auf weiß.

Klicke auf das schwarze Kästchen in der Werkzeugbox und wähle eine blaue Farbe

Wähle den Verlauf: **Vorder- zu Hintergrundfarbe**

Erzeuge den Verlauf: *Ziehe mit der Maus von oben nach unten!*

Exportiere das Bild nach **himmel.jpg**



4. Einen Phantasieplaneten erzeugen:

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite und Höhe von 1000 Pixel.

Erzeuge farbige Wolken. (*Filter → Renderfilter → Wolken*)

Erzeuge daraus einen kugelförmigen Planeten.

3D → Neue Form aus Ebene → Kugel

Schneide das Bild automatisch zu. (*Bild → Zuschneiden → OK*)

Füge auf der Kugel im oberen linken Bereich einen Blendenfleck hinzu. (*Filter → Renderfilter → Blendenflecke*)

Speichere das Bild im Photoshopformat als **planet.psd** und als **planet.jpg**

