

### 1. Die Farben eines Fotos ändern, Filter anwenden...

Öffne das Bild **haueser.jpg**

Erhöhe die Farbsättigung auf den Wert 100.

*Farben → Farbton / Sättigung ...*

Stelle die Farbsättigung auf 100.

Experimentiere mit Farbton und Helligkeit.

Erhöhe den Bildkontrast.

*Filter → Farben → Helligkeit / Kontrast ... z.B. auf Wert 50*

Füge eine Leinwandstruktur zum Bild.

*Filter → Künstlerisch → Leinwand ...*

Speichere das Bild im Gimpformat als **haueser.xcf**

Exportiere das Bild nach **haueser.jpg**



### 2. Einen wolkenlosen Himmel mit einem Verlauf erzeugen:

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixeln.

Wähle das Werkzeug **Farbverlauf, VG nach HG (RGB)**

*VG nach HG: Vordergrund nach Hintergrund!*

Wähle als Vordergrundfarbe ein passendes Blau

*Klicke auf das schwarze Kästchen in der Werkzeugbox links und wähle ein beliebiges Blau*

Erzeuge den Verlauf: *Ziehe mit der Maus von oben nach unten!*



Exportiere das Bild nach **himmel.jpg**

### 3. Spielereien mit Auswahl und Verlauf: „Glaskugelwelt“

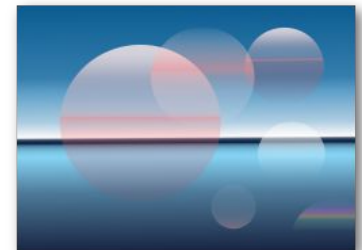
Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixeln.

Wähle das Werkzeug **Farbverlauf**.

Wähle in den Werkzeugeinstellungen links den Verlauf **Horizon 2**

*(Klicke auf das Vorschaubild und wähle einen Verlauf)*

Erzeuge den Verlauf. *(Ziehe mit der Maus von oben nach unten!)*



Erzeuge mit dem Werkzeug **elliptische Auswahl** einen Kreis. *Drücken und Halten der Taste Umschalt, nachdem man mit dem Erstellen einer Auswahl begonnen hat, erzeugt eine kreisrunde Auswahl.*

Wähle wieder das Werkzeug **Farbverlauf**. *(Taste L)*

Stelle bei den Werkzeugeinstellungen die Deckkraft z.B. auf 50%

Wähle z.B. den Verlauf **Flare Glow Radial 3**

Erzeuge den Verlauf: *Ziehe mit der Maus über die kreisförmige Auswahl von oben nach unten!*

Erzeuge weitere kreisförmige Auswahlen und fülle sie mit einem Verlauf.

Speichere das Bild im Gimpformat als **glaskugelwelt.xcf**

Exportiere das Bild nach **glaskugel.jpg**



### 4. Einen Phantasieplaneten erzeugen:

Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite und Höhe von 1000 Pixeln.

Erzeuge farbige Wolken: *Filter → Render → Wolken → Plasma ...*

Erzeuge daraus einen kugelförmigen Planeten:

*Filter → Abbilden → auf Objekt abbilden → Abbilden auf: Kugel*

Schneide das Bild automatisch zu: *Bild → automatisch zuschneiden.*

Speichere das Bild im Gimpformat als **planet.xcf**

Exportiere das Bild nach **planet.jpg**