



1. Ein Bild öffnen und Filter anwenden:

Wir erzeugen eine etwas kitschige Postkarte

Öffne das Bild **Salzburg-Ansicht.jpg**

Erhöhe die Farbsättigung auf +50.

Bild → Korrekturen / Farbton, Sättigung ...

Wende den Filter **Cartoon** an.

Filter → Filtergalerie → Kunstfilter → Tontrennung und Kantenbetonung



Speichere das Bild im Photoshopformat als **Salzburg-Ansicht.psd** (*Datei speichern...*) und **Salzburg-Ansicht2.jpg** (*Dateityp jpg*)

2. Wir erzeugen eine schwarz-weiße Postkarte:

Öffne das Bild **Salzburg-Ansicht.jpg**

Entferne alle Farben (= Entsättigen).

Bild → Korrekturen → Farbton/Sättigung, Sättigung -100

Speichere das Bild mit dem Namen **Salzburg-Ansicht_SW.jpg**.



3. Ein Bild mit Sonne und farbigen Wolken erzeugen:

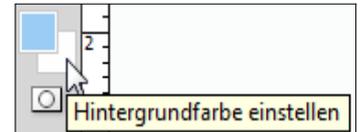
Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixeln. (*Datei → Neu ...*)

Erzeuge farbige Wolken. (*Vordergrundfarbe: hellblau, Hintergrundfarbe: weiß, Filter → Renderfilter → Wolken*)

Erzeuge eine Sonne. (*Filter → Renderfilter → Blendenflecke*)

Ziehe den Mittelpunkt der Sonne nach links oben und stelle die Objektivart auf 35 mm ein.

Speichere das Bild als **wolken.psd** und **wolken.jpg**.



4. Einige Logos mit deinem Namen erzeugen, Schriftart beliebig, Schriftgröße ca. 60 pt:

Datei → Neu (250 x 150), Textwerkzeug, Schriftart z.B. Almonte Snow, Schlagschatten: rechte Maustaste auf die Textebene (Ebenenanzeige findet man rechts in der Leiste), Fülloptionen → Schlagschatten.

Erzeuge mindestens drei Logos mit verschiedenen Designs

Speichere die Logos als **logo1.png**, **logo2.png** und **logo3.png**



5. Flächen mit Farben und Muster füllen – Farbpipette verwenden: Mandalas bemalen, Werkzeugleiste links

Öffne das Bild **mandala1.png**

Fülle die Flächen mit dem Werkzeug **Füllen (Gießkanne)**.

Verwende zum Füllen eine beliebige Vordergrundfarbe

(Vordergrund-Farbe, zu finden im Werkzeugbedienfeld) oder ein

Muster (Ist das Füllwerkzeug ausgewählt findet sich unter der Menüleiste eine Zeile mit der Möglichkeit von Vordergrund auf Muster umzuschalten)

Öffne das Bild **mandala2.png**. Verwende zum Füllen der Fläche die vorgegebenen Farben unten im Bild.

Wähle das Füllwerkzeug aus und klicke mit der Farbpipette (weiter oben im Werkzeugbedienfeld) auf eine der Farbflächen unter dem Mandala, um die Farbe zu wählen.

*Tipp: Mit **Strg+Z** (zurück) macht man Änderungen rückgängig!*

