



Befehle in Gimp werden am einfachsten mit einem Klick auf die rechte Maustaste in die Bildfläche aufgerufen.

Einfache Aufgaben zum Kennenlernen von Gimp:

Experimentiere mit den Einstellungen!

1. Ein Bild öffnen und Filter anwenden:

(Wir erzeugen eine etwas kitschige Postkarte...)

Öffne das Bild **Salzburg-Ansicht.jpg**

Erhöhe die Farbsättigung auf 100.

→ *Farben* → *Farbton / Sättigung* ...

Wende den Filter **Cartoon** an. (→ *Filter* → *künstlerisch* → *Cartoon*)

Speichere das Bild im Gimpformat als **Salzburg-Ansicht.xcf** (*Datei speichern...*)

Exportiere das Bild nach **Salzburg-Ansicht2.jpg** (*Datei exportieren als...*)



2. Wir erzeugen eine schwarz-weiße Postkarte:

Öffne das Bild **Salzburg-Ansicht.jpg**

Entferne alle Farben (= Entsättigen). (→ *Farben* → *Entsättigen*)

Exportiere das Bild nach **Salzburg-Ansicht_SW.jpg**

(*Datei exportieren als...*)



3. Ein Bild mit Sonne und farbigen Wolken erzeugen:

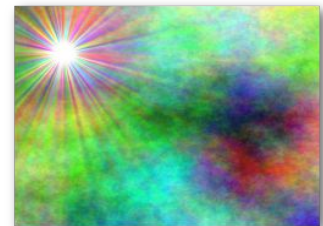
Erzeuge ein neues Bild mit einer Breite von 800 und einer Höhe von 600 Pixeln. (→ *Datei* → *Neu* ...)

Erzeuge farbige Wolken: *Filter* → *Render* → *Wolken* → *Plasma* ...

Erzeuge eine Sonne: *Filter* → *Licht und Schatten* → *Supernova* ...

Speichere das Bild im Gimpformat als **wolken.xcf**

Exportiere das Bild nach **wolken.jpg**



4. Einige Logos mit deinem Namen erzeugen:

→ *Datei* → *Erstellen* → *Logos*: wähle ein beliebiges Design und gib deinen Namen ein...

Erzeuge mindestens drei Logos mit verschiedenen Designs

Exportiere die Logos als **logo1.png**, **logo2.png** und **logo3.png**

Schließe die erzeugten Logos ohne ein Speichern im Gimpformat!



5. Flächen mit Farben und Muster füllen - Farbpipette verwenden: Mandalas bemalen

Öffne das Bild **mandala1.png**

Fülle die Flächen mit dem Werkzeug **Füllen**.



Verwende zum Füllen eine beliebige Vordergrundfarbe

(*VG-Farbe*) oder ein Muster

Öffne das Bild **mandala2.png**. Verwende zum Füllen der Fläche die vorgegebenen Farben unten im Bild.

Öffne dazu den Farbauswahldialog und klicke mit der Farbpipette auf eine der Farbflächen, um die Farbe zu wählen.

*Tipp: Mit **Strg+Z** (zurück) macht man Änderungen rückgängig!*

Exportiere beide Bilder durch Überschreiben der ursprünglichen Datei.

