



Öffne die Datei **kaese.psd**

Wähle eine gelbe Vordergrundfarbe (*sie soll zu Käse passen*).

Sperre die transparenten Pixel der Ebene **KÄSE** (*transparente Pixel sind dadurch vor Bearbeitung geschützt*)

Wähle das Werkzeug **Stift** und eine Größe von ca. 100 und male damit über die Schrift. *Die Schrift sollte jetzt gelb gefärbt sein.*

Jetzt werden die Löcher im Käse erzeugt:

Verwende das Werkzeug **Auswahlellipse** und markiere damit die Löcher. Entferne den „Käse“ mit der Entf-Taste, damit die Löcher entstehen.

Erzeuge eine Kopie der Ebene **Käse** und nenne sie **Relief**.

Wende auf die Ebene Relief den Filter **Relief** an.

Filter → Stilisierungsfiler → Relief

Ändere den Ebenenstil der Ebene **Relief** auf **Multiplizieren**.

Ebene → Ebenenstil → Fülloptionen → Füllmethode Multiplizieren

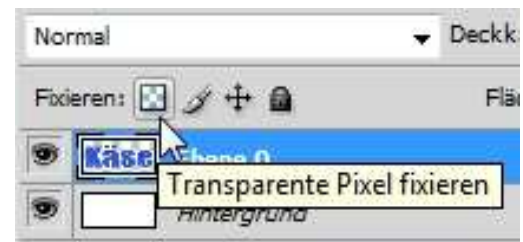
Aktiviere die Ebene **Käse**.

Wende auf diese Ebene den Filter **Schlagschatten** an.

Ebene → Ebenenstil → Fülloptionen → Schlagschatten

Aktiviere die Ebene **Hintergrund** und mache sie sichtbar.

Klicke auf die Schaltfläche, damit das Auge sichtbar wird.



transparente Pixel sperren



Ergebnis