



Öffne die Datei **kaese.psd**

Entferne mit dem Zauberstabwerkzeug und der Entf-Taste die weißen Hohlräume bei **ä** und **e**.

Wähle eine gelbe Vordergrundfarbe (*sie soll zu Käse passen*).

Sperre die transparenten Pixel der Ebene **KÄSE** (*transparente Pixel sind dadurch vor Bearbeitung geschützt*)

Wähle den Werkzeug **Pinzel**, stelle eine Größe von ca. 100 ein und male damit über die Schrift. *Die Schrift sollte jetzt gelb gefärbt sein.*

Jetzt werden die Löcher im Käse erzeugt:

Verwende das Werkzeug **Auswahlellipse** und markiere damit die Löcher. Entferne den „Käse“ mit der Entf-Taste, damit die Löcher entstehen.

Erzeuge eine Kopie der Ebene **Käse** und nenne sie **Relief**. Wende auf die Ebene Relief den Filter **Relief** an.
Filter > Stilisierungsfiler > Relief

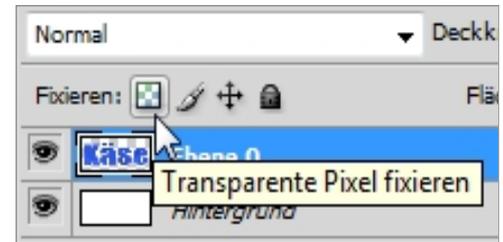
Ändere den Ebenenstil der Ebene **Relief** auf **Multiplizieren**.
Ebene > Ebenenstil > Fülloptionen > Füllmethode Multiplizieren

Setze die Deckkraft der Ebene Relief auf 20%.

Aktiviere die Ebene **Käse**.

Wende auf diese Ebene den Filter **Schlagschatten** an.
Ebene > Ebenenstil > Fülloptionen > Schlagschatten

Aktiviere die Ebene **Hintergrund** und mache sie sichtbar. *Klicke auf die Schaltfläche, damit das Auge sichtbar wird.*



transparente Pixel sperren



Ergebnis