3 Vorübung

Bildbearbeitung mit Gimp



1. Öffne *fisch.jpg* und füge den Alphakanal hinzu!

Ändere die Größe der Leinwand und der Ebene auf 500 x 360 Pixel und zentriere das Bild.

→ Bild → Leinwandgröße: Werte eingeben → auf **Zentrieren** klicken → Wähle bei Füllung **Transparenz**

Wähle mit dem Zauberstab den transparenten Bereich außen. Fülle diesen Bereich mit einem Farbverlauf: Wähle einen beliebigen Farbverlauf (*z.B. Caribbean Blues*). Wähle bei der Form **Formangepasst (winklig)** Ziehe im Auswahlbereich einen Strich, um den Verlauf einzufügen.

Speichere das Bild als **fisch.xcf**. Exportiere es als **fisch.jpg** (überschreibe das Originalbild).

2. Öffne easy4me.xcf.

Text wird in Gimp als Vektorgrafik bearbeitet. Die Buchstaben können daher ohne Qualitätsverlust beliebig vergrößert und verschiedene Schriftarten verwendet werden.

Wandelt man eine Textebene in eine Rastergrafikebene um, verliert man die Textinformationen.

So kann man eine Textebene in eine normale Ebene umwandeln (Textebene rastern):

 \rightarrow Ebene \rightarrow Textinformationen verwerfen

Rastere die Textebene Easy4Me!

Wende einen Leinwandeffekt an:

 \rightarrow Filter \rightarrow Künstlerisch \rightarrow Leinwand anwenden

Wende zusätzlich den Effekt Schlagschatten an.

 \rightarrow Filter \rightarrow Licht und Schatten \rightarrow Schlagschatten

Experimentiere mit den Werten, damit es ähnlich wie in der Abbildung aussieht!

Speichere deine Arbeit.

3. Öffne das Bild marimba.jpg.

Vergrößere die Leinwandfläche auf eine Höhe von 16 cm. Der neue freie Bereich soll oben sein.

- \rightarrow Bild \rightarrow Leinwandgröße
- \rightarrow Maßeinheit auf cm umstellen und Höhe 16 eingeben
- \rightarrow das Bild in der Vorschau nach unten schieben
- → bei **Ebenengrößen ändern**: Alle Ebenen
- $\rightarrow \textbf{Füllung} \text{: Weiß}$

Schreibe den Text *Marimba* über das Instrument. Wähle eine beliebige Schriftfarbe und -größe

Füge einen Schlagschatten zum Text hinzu. (Filter \rightarrow Licht und Schatten ...)

Speichere das Bild als Marimba.xcf und exportiere es als JPG durch Überschreiben.

4. Öffne das Bild **Pauken.jpg**

Schneide das Bild so zu, dass die farbige Pauke links im Bild bleibt. Verwende das Werkzeug **Zuschneiden**

 \rightarrow Ziehe einen Rahmen auf \rightarrow Klicke zum Zuschneiden ins Bild.

Entferne die graue Pauke mit dem Radierwerkzeug. Exportiere das Bild durch Überschreiben von *pauken.jpg*.









n: d anwenden