

1. Öffne das Bild **drache-3.xcf**

Entferne die blaue Fläche auf dem Bildschirm

→ mit dem Zauberstab markieren, dann mit der Entf-Taste entfernen
wiederhole diesen Vorgang mehrmals und lösche Reste mit dem Radierer



Wähle das Werkzeug **Verschieben** ( oder Taste **m**)

Verschiebe die Ebene mit dem Drachenbild so, das der Drache im Monitor angezeigt wird.

Stelle sicher, dass nichts ausgewählt ist

→Auswahl → Nichts

Erzeuge eine neue Ebene

→ Ebene → Neue Ebene → OK

Schiebe diese Ebene im Ebenenstapel ganz nach unten

→ Ziehe mit der Maus im Ebenenstapel die Ebene ganz nach unten.

Fülle diese Ebene mit einem hellblauen Farbverlauf

→ Wähle eine hellblaue Vordergrundfarbe

→ Aktiviere das Werkzeug Verlauf 

→ Wähle den Farbverlauf **VG nach HG (RGB)**

→ Ziehe mit der Maus von oben nach unten über die Ebene

Erzeuge mit dem rechteckigen Auswahlwerkzeug 

eine Auswahl, die den Tisch darstellen soll.

Lösche den ausgewählten Bereich (Taste Entf).

Wähle das Füllwerkzeug 

Wähle die Füllart **Muster** und z. B. eine Holzstruktur.

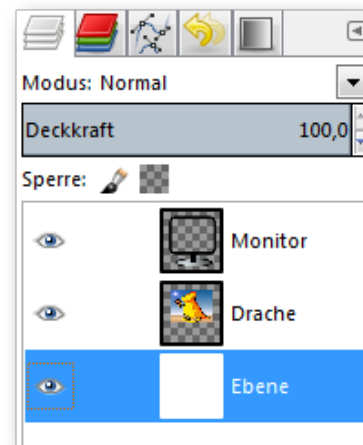
Klicke mit dem Füllwerkzeug in die rechteckige Auswahl.

Speichere das Bild.

Exportiere das Bild als **drache-3.jpg**.



Ergebnis: drache-3.jpg



Ebenenstapel

2. Öffne die Datei **portrait.jpg**

Drehe das Bild um 90° gegen den Uhrzeigersinn

→ Bild → Transformation ...

Füge zur Ebene Transparenz hinzu

→ Ebene → Transparenz → Alphakanal hinzufügen



Ergebnis



Ändere die Leinwandgröße:

Breite: 650 Pixel, Höhe: 814 Pixel, zentriere das Bild und ändere die Ebenengrößen auf Bildgröße.

→ Bild → Leinwandgröße: Breite und Höhe eingeben,

→ auf **Zentrieren** klicken

→ bei Ebenengröße ändern wähle: **Alle Ebenen**

→ bei Füllung wähle: **Transparenz**

→ Klick auf **Größe ändern**


Erstelle eine Kopie der Ebene

→ Ebene → Ebene duplizieren

Einen Rahmen um das Bild erstellen:

Aktiviere die untere Ebene

→ Klicke im Ebenenstapel rechts oben auf die untere Ebene

Verwende den Zauberstab  um den transparenten Bereich außen um das Bild auszuwählen.

Fülle die Auswahl mit dem Farbverlauf:

→ Aktiviere das Werkzeug Verlauf 

→ Wähle einen Farbverlauf z. B. **Rounded edge**

→ Wähle bei Form **Formangepasst (sphärisch)**

→ Ziehe mit der Maus im transparenten Bereich einen Strich

Aktiviere die obere Ebene.

Ändere die Auswahl auf **Alles** (→ Auswahl → Alles)

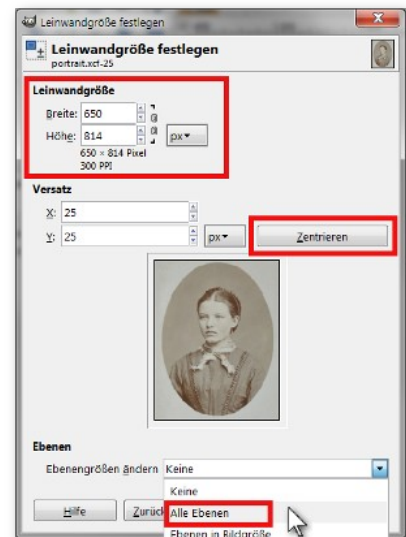
Wende auf diese Ebene den Filter **Relief** (Azimut: 30, Höhenwinkel 45°, Tiefe 10) an.

Filter → Verzerren → Relief ...

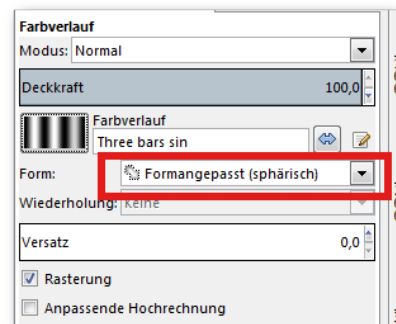
Ändere den Überlagerungsmodus dieser Ebene auf **Weiche Kanten**. (Teste auch andere Einstellungen!)

Speichere das Bild als **portrait.xcf**

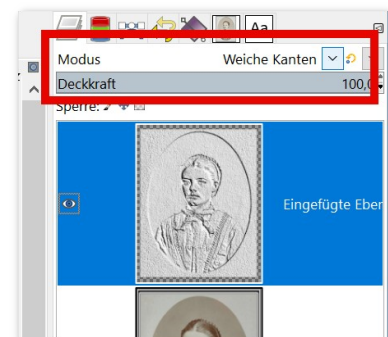
Exportiere das Bild als **portrait.tif**



Leinwandgröße ändern



Verlauf wählen



Überlagerungsmodus wählen