



1. Öffne das Bild **waldhorn.jpg**. (→ Datei → Öffnen...)

Exportiere das Bild im Format PNG.

→ Datei → Exportieren als → gib als Name ein: **waldhorn.png**

Exportiere das Bild im Format TIF.

→ Datei → Exportieren als → gib als Name ein: **waldhorn.tif**

Exportiere das Bild als **waldhorn-komprimiert-5.jpg** und wähle für die Qualität den Wert **5**.

Öffne dieses Bild **waldhorn-komprimiert-5.jpg** und vergleiche es mit dem Originalbild:

*Die Bilddatei benötigt durch die hohe Kompression nur mehr 6,4 KB, das sind 10% der ursprünglichen Größe – dadurch wird der Qualitätsverlust **deutlich sichtbar!***

Schließe das Bild **waldhorn-komprimiert-5.jpg**.

Wandle das Bild in ein Graustufenbild um. (→ Farben → Entsättigen)

Exportiere das Bild als **waldhorn-graustufen.jpg**.

Stelle den Wert für Qualität auf 70

2. Öffne das Bild **farben.xcf**

Ändere die Größe des Bildes auf 400 x 400 Pixel.

→ Bild → Skalieren ...

Wende auf das Bild den Filter Glasbausteine mit dem Wert 10 an.

Filter → Künstlerisch → Glasbausteine → Wert auf 10 stellen → OK

Speichere das Bild.

Exportiere das Bild als **farben.png**



farben.xcf

3. Öffne das Bild **drache-1.xcf**.

Wähle die Ebene **Drache** aus.

→ Klicke im Ebenenstapel auf **Drache**

Wähle das Werkzeug **Zauberstab**.

Klicke damit auf die gelben Flächen.

Entferne sie mit der Taste **Entf**.

Blende die darunter liegenden Ebenen ein.

→ Klicke auf das Auge links neben den Ebenen

Ändere die Auswahl auf alles:

→ Auswahl → Alles

Ändere die Farbe der Blume auf Rot:

→ Klicke im Werkzeugbereich auf das Füllwerkzeug (Farbeimer),

→ wähle eine rote Vordergrundfarbe → klicke auf ein Blütenblatt

Speichere das Bild.

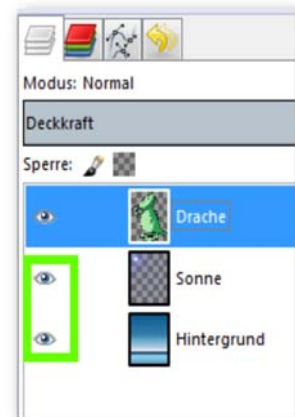
Exportiere das Bild als **drache-1.png**



drache-1 Ergebnis



Mit dem Zauberstab Flächen mit ähnlicher Farbe auswählen



Ebenenstapel:
Ebene durch Klick auf das Auge einblenden

4. Öffne das Bild **drache-2.xcf**

Stelle den Drachen frei, indem du den den rosafarbenen Hintergrund entfernst.

→ *verwende den Zauberstab um die rosafarbenen Flächen zu markieren*

→ *lösche die markierten Flächen mit der Entf-Taste*

Benenne die Ebene mit dem Drachen um in **Drache**

→ *Doppelklick auf die Ebene rechts* → **Drache** eingeben ...

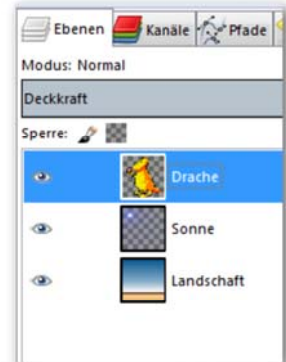
Füge eine neue transparente (=durchsichtige) Ebene ein.

Gib der Ebene den Namen **Sonne**.

→ *Ebene* → *Neu* → **Sonne** eingeben und *Transparenz anhaken* ...

Schiebe die neue Ebene unter die Ebene mit dem Drachen.

→ *ziehe die Ebene Sonne mit gedrückter Maustaste unter die Ebene mit dem Drachen*



Ebenenstapel

Beim Entfernen der rosafarbenen Flächen wurde die Auswahl mit dem Zauberstab verändert. Für die nächste Aufgabe muss die Auswahl auf die ganze Bildfläche geändert werden:

→ *Auswahl* → *Alles*

Füge in die Ebene **Sonne** oben links mit dem Filter **Supernova** eine Sonne ein. Verwende als Radius den Wert **40**.

→ *Filter* → *Licht und Schatten* → *Supernova* → *Radius eingeben* ...



Ergebnis

Füge unter der Ebene **Sonne** eine weitere transparente Ebene **Landschaft** ein.

Schiebe die Ebene **Landschaft** im Ebenenstapel ganz nach unten.

Fülle diese Ebene mit einem Farbverlauf z.B. **Horizon 1**

Mach aus dem grünen Drachen einen Drachen mit roten, gelben und orangen Farben.

→ *Wähle die Ebene Drache aus*

→ *Fülle die Flächen dazu mit dem Füllwerkzeug mit roten und gelben Farbtönen.*

Speichere das Bild.

Exportiere das Bild als **drache-2.png**.

Weitere Aufgaben:

Verändere den Hintergrund:

Füge zusätzliche transparente Ebenen ein und probiere andere Verläufe.

Schalte dazu die Sichtbarkeit der anderen Ebenen mit dem Auge neben der Ebene im Ebenenstapel aus.

Experimentiere auch mit anderen Einstellungen bei den Verläufen!

Probiere auch andere Einstellungen, um eine Sonne zu erzeugen (Filter: Supernova)

