

1. Öffne das Bild waldhorn.jpg.

Speichere das Bild im Format PNG un ein zweites Mal im TIF-Format. Speichere das Bild als *waldhorn-komprimiert-5.jpg* und wähle für die Qualität den Wert 1. Datei / Speichern unter, Namen ändern auf waldhorn-komprimiert-5, Speichern, Qualität 1

Wandle das Bild in ein Graustufenbild um. Bild → Modus / Graustufen Speichere das Bild als waldhorn-graustufen.jpg.

- 2. Öffne das Bild farben.psd Ändere die Größe des Bildes auf 400 x 400 Pixel. Bild / Skalieren / Bildgröße / von cm auf Punkt umstellen, Breite und Höhe 400 Wende auf das Bild den Filter Buntglas-Mosaik mit der Größe der Mosaiksteine 10 an. *Filter / Strukturierungsfilter / Buntglas-Mosaik* → *Zellgröße auf* 10 stellen  $\rightarrow OK$ Speichere das Bild.
- 3. Öffne das Bild *drache-1.psd*.

Wähle mit dem Zauberstab die gelben Flächen aus und entferne sie mit der Entf-Taste. Sollte noch eine Auswahl vorhanden sein, hebe diese anschließend auf! Auswahl / Auswahl aufheben

Im rechten Teil des Photoshopmenüs sollen die Ebenen angezeigt werden: Fenster / Ebenen (Häkchen!) Blende die darunter liegenden Ebenen ein.

Verwende das Füllwerkzeug und ändere die Farbe der Blume auf Rot.

Klicke im Werkzeugbereich auf das Füllwerkzeug Farbeimer, wähle eine rote Vordergrundfarbe, klicke auf ein Blütenblatt

Speichere das Bild. Speichere das Bild zusätzlich als drache-1.png

4. Öffne das Bild drache-2.psd Stelle den Drachen frei, indem du den den rosafarbenen Hintergrund entfernst. Benenne die Ebene mit dem Drachen um in Drache Doppelklick in der Ebenenvorschau auf die Wörter Eingefügte Ebene, Drache eingeben, Entertaste

Füge eine neue transparente (*=durchsichtige*) Ebene ein. Gib der Ebene den Namen Sonne. Ebene / Neu, Sonne eingeben, Modus: Normal Schiebe die Ebene unter den Drachen. Neben dem Drachen soll eine Sonne erzeugt werden, verwende dazu das Auswahlellipse-Werkzeug. Ziehe einen Kreis auf und fülle diesen mit gelber Farbe. Klicke das Auswahlwerkzeug an, du erhältst im unteren Bereich des

Fensters die Möglichkeit auf Auswahlellipse umzustellen



Mit dem Zauberstab Flächen mit ähnlicher Farbe auswählen



Ebene durch Klick auf das Auge einblenden





Der Rand der Sonne sollte etwas verschwommen sein, verwende den Gaußschen

## 2 Vorübung



Weichzeichnungsfilter, Radius ca. 20. Filter / Weichzeichnungsfilter / Gaußscher Weichzeichner

Füge unter der Ebene mit der Sonne eine weitere transparente Ebene *Landschaft* ein.

Fülle diese Ebene mit einem Farbverlauf z.B. Spektrum.

Mach aus dem grünen Drachen einen Drachen mit roten, gelben und orangen Farben.

Fülle die Flächen dazu mit dem Füllwerkzeug.

Speichere das Bild und zusätzlich als drache-2.png.

## 5. Öffne das Bild drache-3.psd

Entferne die blauen Flächen auf dem Bildschirm z.B. mit dem Zauberstab markieren, dann mit der Entf-Taste entfernen

Verschiebe die Ebene mit Drachenbild, damit der Drache auf dem Monitor angezeigt wird.

Verwende dazu das Werkzeug **Verschieben**. Stelle sicher, dass nichts ausgewählt ist

Auswahl / Auswahl aufheben

Erzeuge eine neue Ebene und schiebe sie ganz nach unten. Fülle diese Ebene mit einem hellblauen Farbverlauf.

Erzeuge mit dem rechteckigen Auswahlwerkzeug im unteren Bereich des Bildes eine Auswahl, die den Tisch darstellen soll. Lösche diesen Bereich. und fülle ihn mit einer belieben Farbe.

Speichere das Bild und zusätzlich als drache-3.jpg.







