



1. Öffne das Bild **waldhorn.jpg**.  
Exportiere das Bild im Format PNG.  
→ *Datei* → *Exportieren als* → *gib als Name ein*: **waldhorn.png**  
Exportiere das Bild im Format TIF.  
→ *Datei* → *Exportieren als* → *gib als Name ein*: **waldhorn.tif**  
Exportiere das Bild als **waldhorn-komprimiert-5.jpg** und wähle für die Qualität den Wert 5.  
Öffne das Bild **waldhorn-komprimiert-5.jpg** und vergleiche mit dem Originalbild.  
Schließe das Bild **waldhorn-komprimiert-5.jpg**.  
Wandle das Bild in ein Graustufenbild um. (→ *Farben* → *Entsättigen*)  
Exportiere das Bild als **waldhorn-graustufen.jpg**. (*Stelle den Wert für Qualität auf 70*)

2. Öffne das Bild **farben.xcf**  
Ändere die Größe des Bildes auf 400 x 400 Pixel. (*Bild* → *Skalieren ...*)  
Wende auf das Bild den Filter Glasbausteine mit dem Wert 10 an.  
*Filter* → *Künstlerisch* → *Glasbausteine* → *Wert auf 10 stellen* → *OK*  
Speichere das Bild.

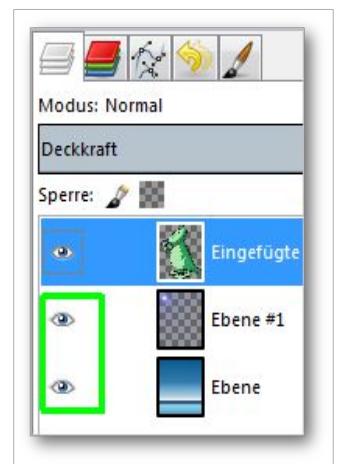
3. Öffne das Bild **drache-1.xcf**.  
Wähle mit dem Zauberstab die gelben Flächen aus und entferne sie mit der Entf-Taste.  
Blende die darunter liegenden Ebenen ein.



Mit dem Zauberstab Flächen mit ähnlicher Farbe auswählen

- Ändere die Auswahl auf alles: → *Auswahl* → *Alles*  
Ändere die Farbe der Blume auf Rot.  
*Klicke im Werkzeugbereich auf das Füllwerkzeug (Farbeimer), wähle eine rote Vordergrundfarbe – klicke auf ein Blütenblatt*  
Speichere das Bild.  
Exportiere das Bild als **drache-1s.png**

4. Öffne das Bild **drache-2.xcf**  
Stelle den Drachen frei, indem du den den rosafarbenen Hintergrund entfernst.  
Benenne die Ebene mit dem Drachen um in **Drache**  
*Doppelklick auf die Ebenenvorschau rechts* → **Drache** eingeben → *OK*  
Füge eine neue transparente (=durchsichtige) Ebene ein.  
Gib der Ebene den Namen **Sonne**.  
→ *Ebene* → *Neu* → **Sonne** eingeben und *Transparenz anhaken* → *OK*



Ebene durch Klick auf das Auge einblenden

- Schiebe die neue Ebene unter der Ebene mit dem Drachen.  
Füge in die Ebene oben links mit dem Filter **Supernova** eine Sonne ein.  
Verwende als Radius den Wert **40**.  
→ *Filter* → *Licht und Schatten* → *Supernova* → *Radius eingeben* → *OK*  
Füge unter der Ebene mit der Sonne eine weitere transparente Ebene **Landschaft** ein.  
Fülle diese Ebene mit einem Farbverlauf z.B. **Horizon 1**  
Mach aus dem grünen Drachen einen Drachen mit roten, gelben und orangen Farben.  
*Fülle die Flächen dazu mit dem Füllwerkzeug.*  
Speichere das Bild und exportiere es als **drache-2.png**.

5. Öffne das Bild **drache-3.xcf**

Entferne die blaue Fläche auf dem Bildschirm

(z.B. mit dem Zauberstab markieren, dann entfernen mit Entf-Taste)

Verschiebe die Ebene mit dem Drachenbild, damit der Drache auf dem Monitor angezeigt wird.

Verwende dazu das Werkzeug **Verschieben**.

Stelle sicher, dass nichts ausgewählt ist (*Auswahl* → *nichts*)

Erzeuge eine neue Ebene und schiebe sie ganz nach unten.

*Rechter Mausklick in Ebenenstapel* → *Neue Ebene* → *OK*

Fülle diese Ebene mit einem hellblauen Farbverlauf **VG nach HG** (RGB)

Erzeuge mit dem rechteckigen Auswahlwerkzeug eine Auswahl, die den Tisch darstellen soll.

Lösche den ausgewählten Bereich.

Fülle diesen Bereich mit dem Füllwerkzeug mit einer beliebigen Farbe oder einem Muster.

*Muster findest du unter der Farbwahl bei Füllart!*

Speichere das Bild und exportiere es als **drache-3.jpg**.



Ergebnis: drache-3.jpg

6. Öffne die Datei **portrait.jpg**

Drehe das Bild um 90° gegen den Uhrzeigersinn (→ *Bild* → *Transformation ...*)

Füge zur Ebene Transparenz hinzu (*Ebene* → *Transparenz* → *Alphakanal hinzufügen*)

Ändere die Leinwandgröße auf eine Breite von 650 und eine Höhe von 814 Pixel, zentriere das Bild und ändere die Ebenengrößen auf Bildgröße.

→ *Bild* → *Leinwandgröße: Breite und Höhe eingeben*,

→ auf **Zentrieren** klicken

→ bei *Ebenengröße ändern* wählen: **Alle Ebenen**

→ **Klick auf Größe ändern**

Erstelle eine Kopie der Ebene

→ *Ebene* → *Ebene duplizieren*

Aktiviere die untere Ebene

*Klicke im Ebenenstapel rechts oben auf die untere Ebene*

Verwende den Zauberstab um den transparenten Bereich um das Bild auszuwählen.

Fülle die Auswahl mit dem Verlauf **Three bars sin**

mit der Form **Formangepasst (sphärisch)**

Aktiviere die obere Ebene.

Ändere die Auswahl auf **Alles** (→ *Auswahl* → *Alles*)

Wende auf diese Ebene den Filter **Relief** (Azimut: 30,

Höhenwinkel 45°, Tiefe 10) an.

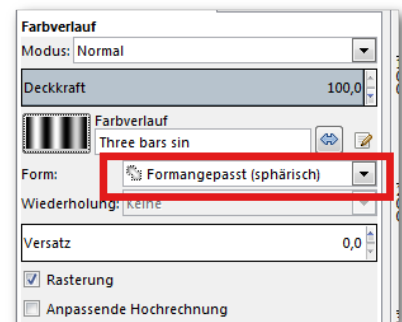
*Filter* → *Verzerren* → *Relief...*

Ändere den Überlagerungsmodus dieser Ebene auf **Überlagern**.

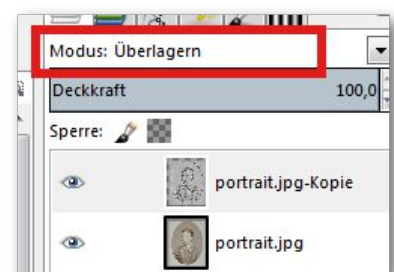
(*Teste auch andere Einstellungen!*)

Speichere das Bild als **portrait.xcf**

Exportiere es als **portrait.tif**



Verlauf wählen



Überlagerungsmodus wählen