

Scratch kann rechnen!

Die entsprechenden Blöcke findest du im Register **Operatoren**.

1. Mit einem Klick auf den grünen Bereich wird das Ergebnis angezeigt! Hole dir die Blöcke (**Register Operatoren**) in den Programmierbereich und füge die Zahlen ein. Lass dir die Ergebnisse anzeigen.



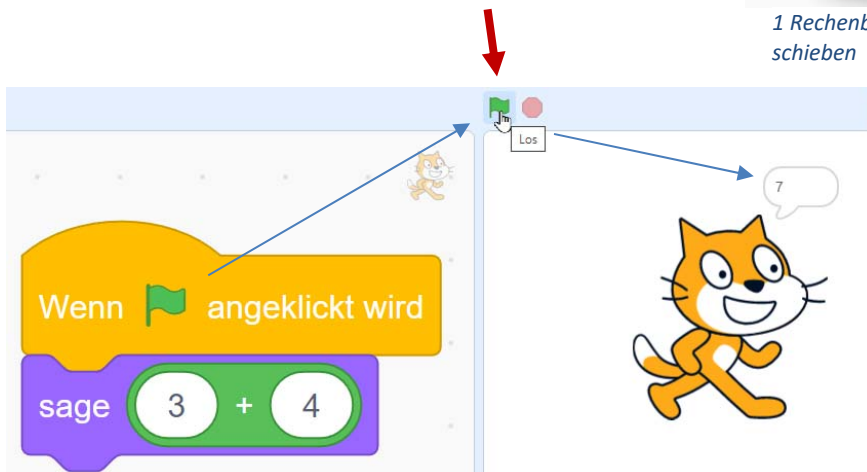
Mit einem Klick auf den grünen Bereich das Ergebnis anzeigen

2. Hier soll die Katze die Ergebnisse in einer Sprechblase anzeigen.

- Den Block **Wenn Fähnchen angeklickt wird** findest du im Register **Ereignisse**.
- Den Block **sage** findest du im Register **Aussehen**.
- Schiebe den Block **3 + 4** in den **sage-Block**:



1 Rechenblock in sage-Block schieben



2 Mit einem Klick auf das Fähnchen das Ergebnis anzeigen lassen.

3. Scratch soll folgende Rechnung durchführen:
 $(3+4)*5$.

Somit gilt hier: Zuerst in der Klammer ausrechnen, dann multiplizieren: $3+4=7$, $7*5=35$.

• Der Block **multiplizieren** wird in den **sage**-Block geschoben.

• Der Block **addieren** wird in das erste Feld des **sage**-Blocks geschoben.
 • In das zweite Feld kommt die Zahl 7.

Ergebnis: zuerst wird $3 + 4$ addiert, und dann mit 7 multipliziert.

4. Praktischerweise wird noch der Ereignis-Block dazugefügt:



5. Berechne mit Scratch:

- $6 * 4 * 7 =$
- $4 * 5 + 6 =$
- $(20 - 4) / 4 =$

Kontrolliere mit einer Kopfrechnung das Ergebnis von Scratch!

6. Erstelle mit dem Programm Snipping Tool (ist in Windows 10 enthalten) Screenshots deiner Scratch-Programme.

Füge diese der Reihe nach in Word ein, beschrifte diese und speichere das Dokument unter dem Namen **rechnen-mit-scratch.docx**.

Snipping-Tools kannst du mit der Eingabe von **Snipping-Tools** auf das Lupen-Symbol, links unten neben dem Windows-Symbol, starten.