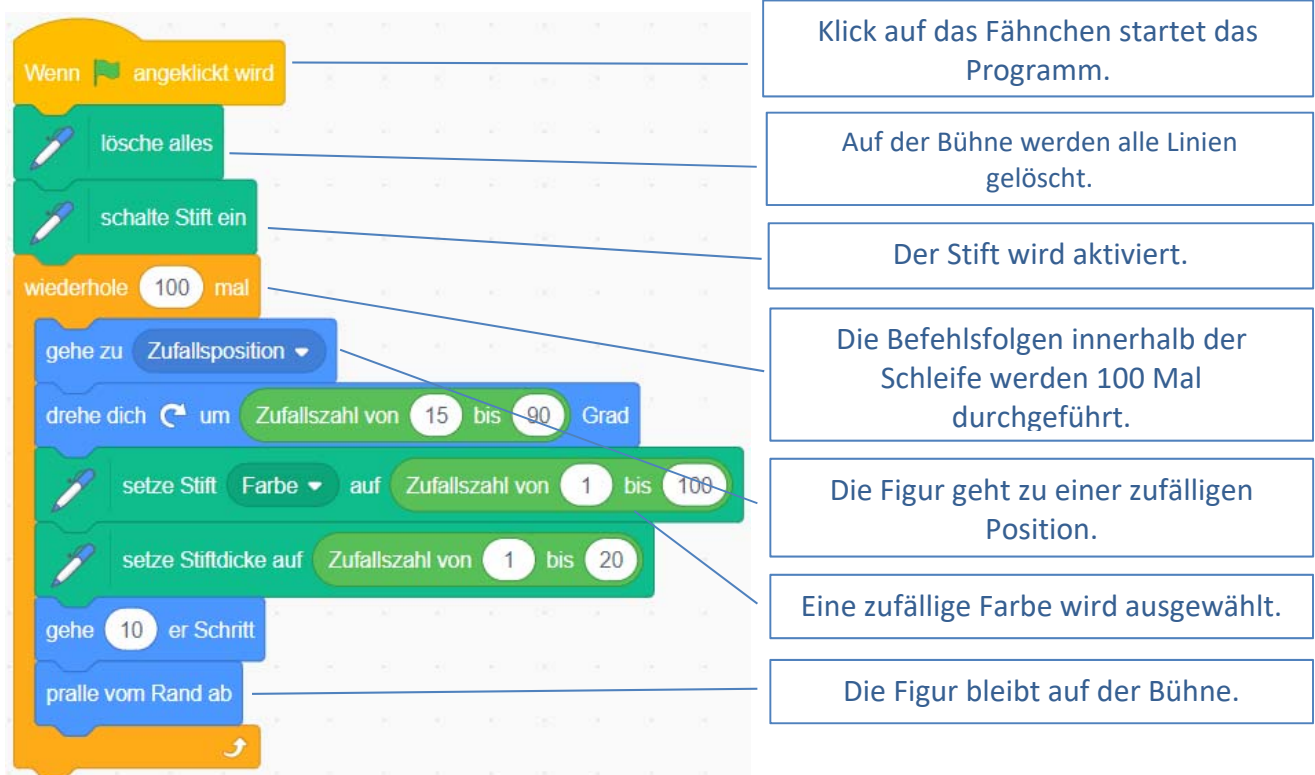


Hier wird ein abstraktes Gemälde geschaffen.

Die Figur geht zu einer zufälligen Position, die Stiftdicke, wie die Farbe und der Drehwinkel sollen sich immer ändern.

1. Die Reihenfolge:

- Alle Linien auf der Bühne werden gelöscht.
- Der Stift wird aktiviert.
- Die Befehle in der Schleife werden 100 mal ausgeführt:
 - Die Figur geht zu einer zufälligen Position.
 - Die Figur dreht sich um nach rechts, der Winkel liegt zwischen 15 und 90 Grad.
 - Die Farbe wird von einer Zufallszahl zwischen 1 und 100 bestimmt.
 - Die Stiftdicke liegt zwischen 1 und 20.
 - Die Figur bewegt sich um 10 vorwärts.
 - Sollte die Figur an den Rand ankommen, prallt sie ab und bleibt auf der Bühne



2. Speichere das Programm mit dem Namen **Gemaelde-modern**.