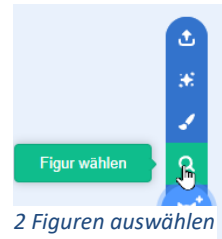


Bewege Figuren mit den Pfeiltasten.

1. Entferne die Katze auf der Bühne, diese ist jetzt nicht notwendig.
Klick auf den Papierkorb.
2. Hole die Figuren **Elephant** und **Balloon1** auf die Bühne.
Figur wählen findest du im rechten Bereich ganz unten.
3. Der Elefant soll mit den Pfeiltasten **links** und **rechts** hin- und her bewegt werden.
4. Der Ballon soll mit den Pfeiltasten **nach oben** und **nach unten** hinauf und hinunter bewegt werden.



1 Katze entfernen

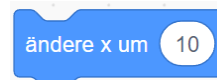


2 Figuren auswählen

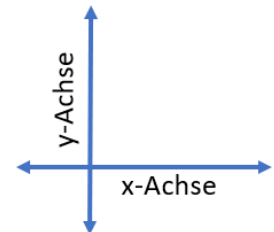


Es werden die Blöcke **ändere y um 10** und **ändere x um 10** benötigt. x steht für die X-Achse, y für die Y-Achse.

Im Block bedeutet **-10** auf der x-Achse 10 nach links!




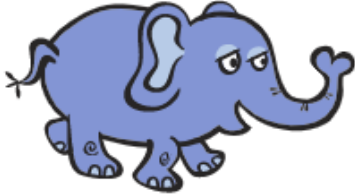
4 Pfeiltasten zuweisen



4 Richtung für die Bewegung

5. Wähle den Ballon aus. Du benötigst zwei Programme: eins für die Pfeiltaste nach oben, eins für die Pfeiltaste nach unten.

6.

	
Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt wird ändere y um 10	Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt wird ändere x um 10
Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt wird ändere y um -10	Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt wird ändere x um -10

7. Test das Programm!
8. Speichere das Programm mit dem Namen **Pfeiltastensteuerung**.