

Erstelle eine Band mit mehreren Instrumenten.

1. Entferne die Katze auf der Bühne, diese ist jetzt nicht notwendig.
Klick auf den Papierkorb.
2. Hole das Saxophone, Drum Kit und das Mikrofon (engl. Microphone) auf die Bühne..
Figur wählen findest du im rechten Bereich ganz unten.
3. Weise den Instrumenten Klänge zu.
Saxophone: Startet mit Anklicken des Saxophons. Spielt drei Töne in unterschiedlicher Höhe.



1 Katze entfernen



2 Figuren auswählen

Trommel: Startet mit der Leertaste. Wiederholt zwei Töne dreimal. Zwischen jedem Ton gibt es eine Pause.

Mikrofon: Mit Drücken auf Pfeil nach oben gibt es einen Ton. Die Art des Tones hängt von einer zufälligen Zahl zwischen eins und 10 ab.

Achtung: Hier sind zwei Blöcke kombiniert – **spiele Klang** und **Zufallszahl von... bis ...**. Ziehe einfach den Block **Zufallszahl von... bis ...** in den Block **spiele Klang**.

| | | |
|--|---|--|
| | | |
| <pre> Wenn diese Figur angeklickt wird spiele Klang C2 Sax ganz warte 1 Sekunden spiele Klang G Sax ganz warte 1 Sekunden spiele Klang C Sax ganz </pre> | <pre> Wenn Taste Leertaste gedrückt wird wiederhole 3 mal spiele Klang Drum Bass2 warte 1 Sekunden spiele Klang Low Tom warte 1 Sekunden </pre> | <pre> Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt wird spiele Klang Zufallszahl von 1 bis 10 wechsele zum nächsten Kostüm </pre> |

4. Test das Programm!
5. Ändere die Programme der einzelnen Instrumente ab: andere Klänge, Schleifen zusätzlich...