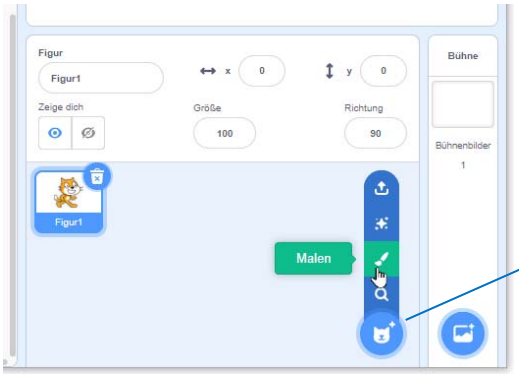
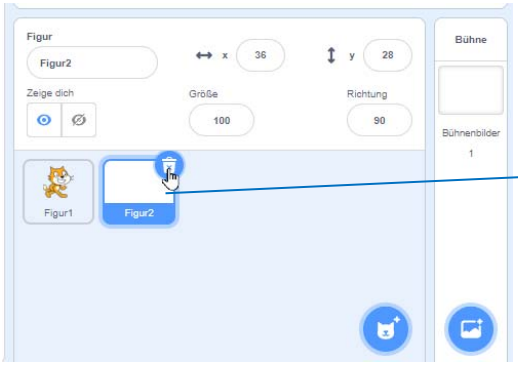
Sieh dir die Präsentation ***Erklärung 3.pptx*** an und probiere anschließend folgende Aufgabe.

Erzeuge für die Katze weitere Kostüme! Kostüme sind nur Varianten der Katze! Dazu verwenden wir das Malwerkzeug.

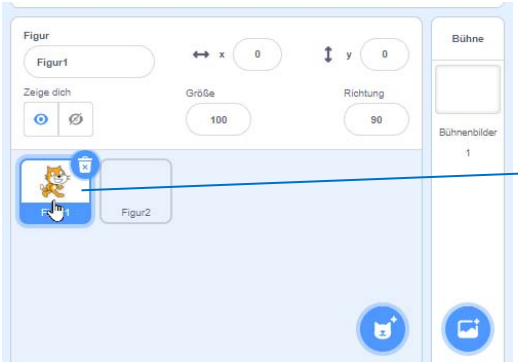
1. Erzeuge eine Kopie der Katze, diese werden wir bearbeiten.



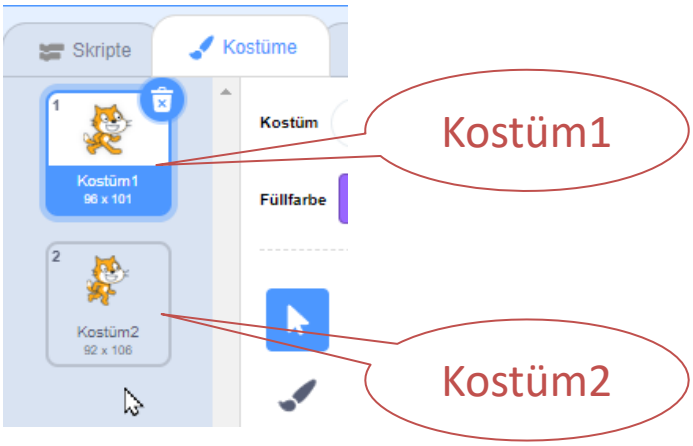
Malwerkzeug

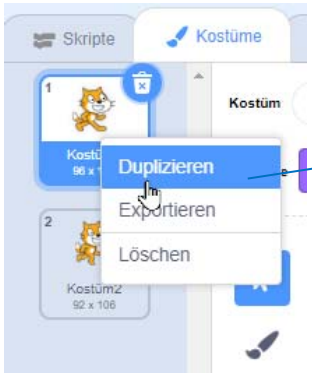


Hier könnte eine neue Figur gezeichnet werden.
Diese löschen wir aber.



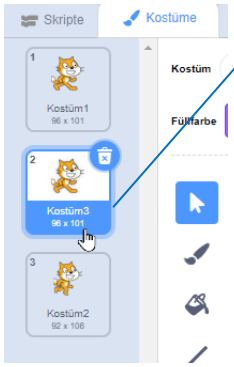
Die Katze wird ausgewählt und zwei *Kostüme* der Katze werden angezeigt

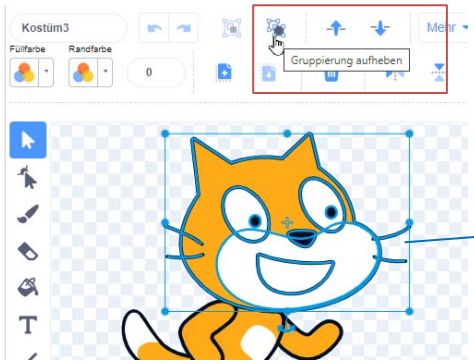




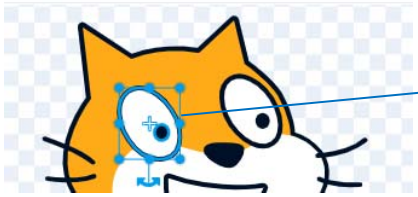
Das Kostüm wird durch einen Rechtsklick, Duplizieren, kopiert.

Es entsteht das ***Kostüm3***. Wähle dieses aus.

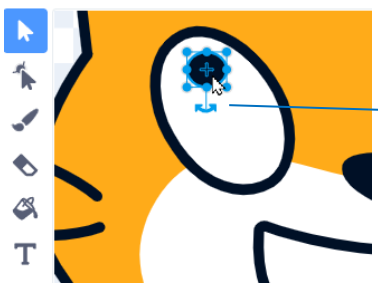




Klicke auf den Kopf und hebe die Gruppierung auf.



Klicke auf das Auge und hebe die Gruppierung auf.

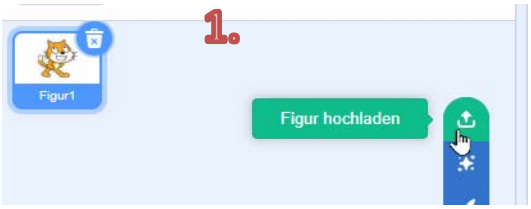


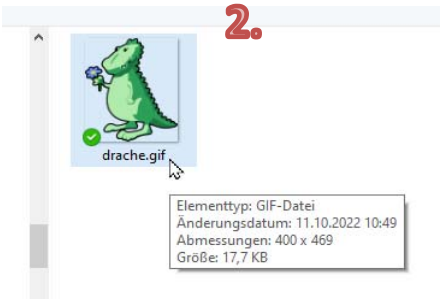
Vergrößere das Bild mit der Strg-Taste und Mausrad. Jetzt kann das Auge nach oben verschoben werden.

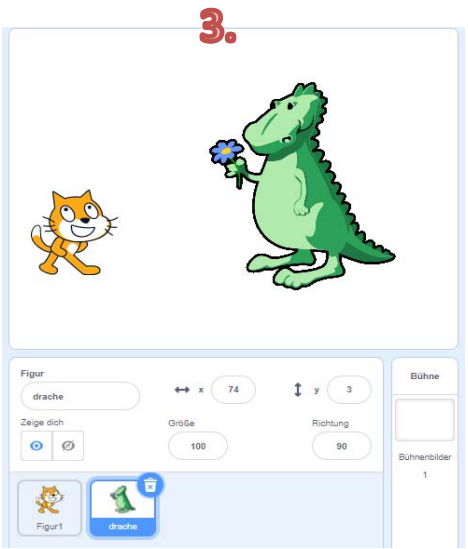
Führe diesen Vorgang für das zweite Katzenauge durch!

2. Gib der Katze auf jeder Seite noch ein drittes Barthaar: Ein Barthaar wird ausgewählt und kopiert. Schieb es an die richtige Stelle und drehe es etwas. Verlasse das Malprogramm.

3. Lade die Figur ***Drache.gif*** hoch. Die Drachengrafik muss sich auf **deinem** Computer befinden, lade diese zuerst herunter.

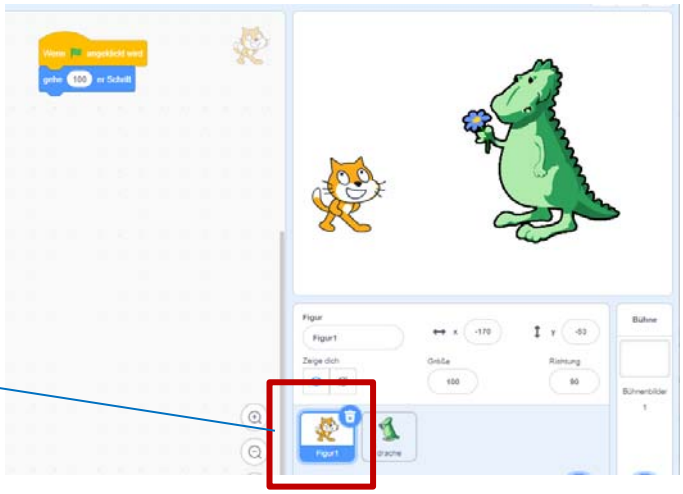




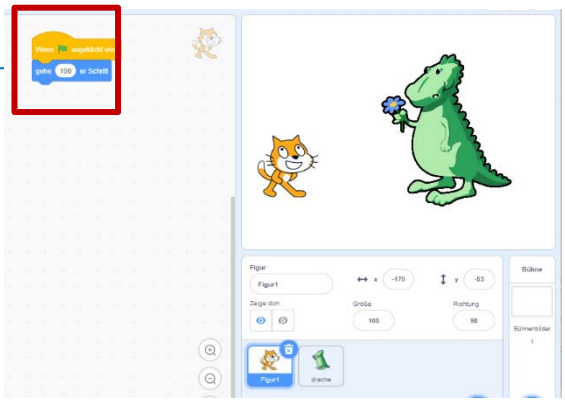


4. Die Katze geht zum freundlichen Drachen.

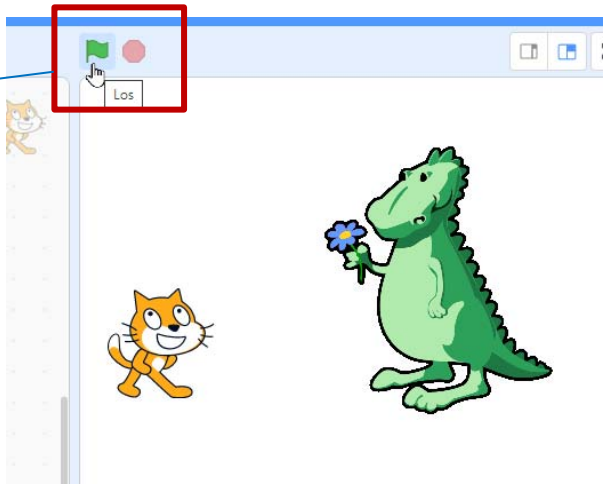
Wähle die Katze aus.



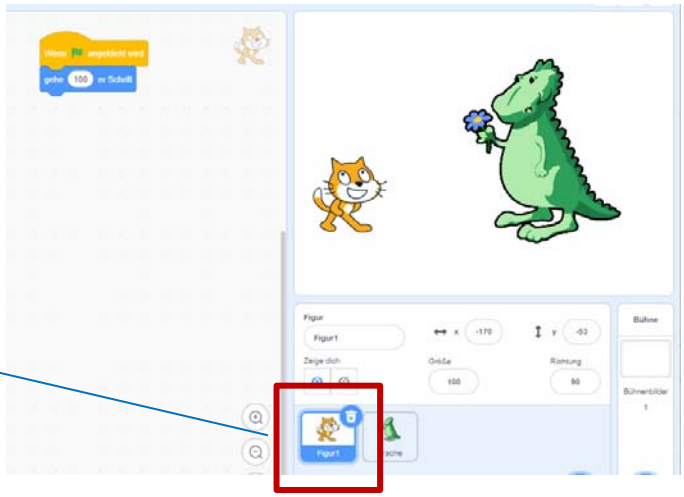
Wähle folgende Blöcke aus.



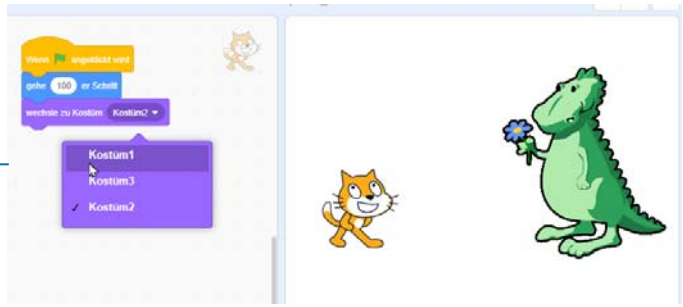
Klick auf das Fähnchen:
Die Katze geht.



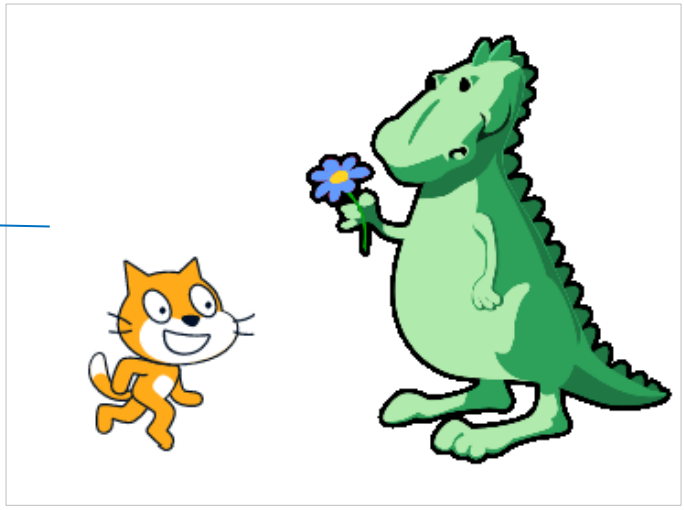
Wähle die Katze aus.



Füge den Kostümblock hinzu.



Ergebnis!



5. Speichere die Datei mit dem Namen ***Katze-mit-Drachen***.