2 -- Scratch - Vieleck

Sieh dir die Präsentation Erklärung 2.pptx an und probiere folgende Aufgabe.

Ein Ballon soll ein Rechteck mit einer Seitenlänge von 100 Schritten abfliegen und Linien ziehen. Um das Programm zu vereinfachen, verwende eine Schleife! Eventuell benötigst du die Werkzeug-Erweiterung Malstift.

1. Hole dir die Figur Baloon! Im Fenster ganz rechts unten kannst du einen Ballon auf die Bühne bringen.





- 2. Speichere das Programm mit dem Namen *Viereck*.
- 3. Ändere das Programm Viereck ab, es soll ein **6-Eck** entstehen.: Ändere die Wiederholung auf **6** und den Winkel auf **60**°.
- 4. Speichere das Programm mit dem Namen *6-Eck*.
- 5. Was wird mit dem folgenden Programm erzeugt? Pobiere es aus!



Wie oft wird das Programm in der Schleife ausgeführt?
 Antwort: _____

- Welche Richtungsänderung ist hier eingestellt? Antwort:
- Wie viele Ecken bzw. Kanten hat das erzeugte Vieleck?
 Antwort: _____
- Welcher Form hat sich das Vieleck angenähert? Antwort: