



Für diese Übung brauchst du den Ordner **CG**.

Lade dir die Datei **CG.exe** von Easy4Me.info herunter und speichere sie z.B. auf dem Desktop.

Mit einem Doppelklick darauf wird Ordner **CG** entpackt.

1. Gehe in den Ordner **CG\Sport\Fußball\Meisterschaft**.
Verschiebe die Datei **Tabelle** nach **CG\Sport\Fußball\Champions League**.
(Ausschneiden mit strg+x dann einfügen mit strg+v)
2. Öffne ein Textverarbeitungsprogramm (z.B. Word).
Speichere das leere Dokument unter dem Namen **Tappert** in den Ordner **CG\Film\Kino\Amerika\Schauspieler**.
3. Lege im Ordner **CG** einen neuen Ordner namens **Berichte** an.
4. Lege im Ordner **CG\Film\Fernsehen\ARD** einen Ordner mit den Namen **Grammy** und im Ordner **CG\Film\Fernsehen\Orf** einen Ordner mit den Namen **Filmpreise** an.
5. Gehe in den Ordner **CG\Film\Kino\Amerika** und kopiere die Datei **Die Oscars.doc** nach **CG\Film\Fernsehen\Orf\Filmpreise**.
6. Lösche den Ordner **CG\Sport\Wintersport\Eisstockschießen**.
7. Suche alle Dateien vom Typ ***.bmp**, die sich im Ordner **CG** einschließlich untergeordneter Ordner befinden, und kopiere sie nach **CG\Berichte**.
Bestätige das Überschreiben einer Datei mit „ja“ bzw. Kopieren und Ersetzen
8. Gehe in den Ordner **CG\Film\Mode\Menschen** und lösche die Datei **Adel**
9. Benenne im Ordner **CG\Sport\Fußball\Champions League** die Datei **Viertelfinale** um in **Semifinalergebnisse**
10. Suche im Ordner **CG** und den Unterordnern die Datei **Betriebssystem** und lösche sie!
11. Es existieren zwei Dateien mit dem Namen **Tappert**.
Lösche die Datei, die, die **älter** ist.
12. Verschiebe im Ordner **CG\Buchhaltung** alle Dateien aus dem Jahr 1996 in den Ordner **CG\Buchhaltung\1996**.
13. Irgendwo im Ordner **CG** gibt es eine Datei, die das Wort **Marburg** enthält.
Finde die Datei und kopiere sie in den Ordner **CG\Texte**
14. Extrahiere aus der komprimierten ZIP-Datei **CG\Sonstiges\Bilder.zip** alle darin enthaltenen Dateien in den Ordner **CG\Sonstiges**.
15. Im Ordner **CG\Sonstiges** füge zur komprimierten ZIP-Datei **demo.zip** alle TXT-Dateien dieses Ordners hinzu.
16. Öffne die Datei **Fragen 3.doc** im Ordner **CG**!
Beantworte die Fragen und speichere die Datei!