



6. Barrierefreiheit und Gesundheit

Eingabehilfen / Barrierefreiheit	Werkzeuge und Einstellungen im Betriebssystem, die Menschen mit Einschränkungen, z. B. Seh- oder Beeinträchtigungen in der Motorik, die Bedienung des Computers erleichtern oder ermöglichen.
Bildschirmlupe	Ein Hilfsmittel für barrierefreien Zugang, das einen Bereich des Bildschirms vergrößert und dadurch die Lesbarkeit verbessert.
Bildschirmtastatur	Eine Tastatur, die auf dem Bildschirm angezeigt und mit Maus, Touchscreen oder anderen Eingabemöglichkeiten bedient werden kann.
Screenreader	Hilfsmittel für den barrierefreien Zugang. Ein Bildschirmleseprogramm (Screenreader) liest Inhalte auf dem Bildschirm vor oder gibt sie über eine Braillezeile aus. So können Menschen mit Sehbeeinträchtigung einen Computer weitgehend ohne visuelle Anzeige bedienen.
Spracherkennungssoftware	Eine Spracherkennungssoftware ermöglicht die Eingabe von Texten und Befehlen durch die Stimme. Beispiele: Siri, Alexa und andere Sprachassistenten nutzen Spracherkennung, um gesprochene Befehle zu verstehen.
Kontraststarke Darstellung	Eine kontraststarke Darstellung verbessert – neben Hilfsmitteln wie der Bildschirmlupe – die Lesbarkeit insbesondere für Menschen mit Sehbeeinträchtigung.
Ergonomie	Ergonomie bedeutet, den Arbeitsplatz und die Arbeitsweise so zu gestalten, dass körperliche Belastungen möglichst gering bleiben. Wichtig sind z. B. regelmäßige Pausen, geeignete Beleuchtung und eine günstige Körperhaltung.

7. Umwelt

Green-IT	Umweltfreundliche Herstellung, Nutzung und Entsorgung von IT-Geräten. Ziele sind ein geringer Energie- und Ressourcenverbrauch, eine lange Nutzungsdauer sowie die fachgerechte Wiederverwertung (Recycling)
Energiesparen (im IT-Bereich)	Aktivieren von Energie- und Ruhezuständen bei längerer Nichtnutzung sowie das vollständige Ausschalten von PC, Monitor und Peripheriegeräten bei Nichtgebrauch.