



1. Computer und Hardware

IKT	Abkürzung für Informations- und Kommunikationstechnologie
Hardware	Die physischen Bestandteile eines Computers oder Geräts, die man anfassen kann (z. B. Computer, Maus, Tastatur).
Peripheriegerät	Ein zusätzliches Gerät, das an einen Computer angeschlossen wird, z. B. Drucker, Monitor oder Maus.
CPU	Die CPU (Central Processing Unit) ist der Prozessor und damit die zentrale Recheneinheit des Computers. Mehrere Prozessorkerne ermöglichen es, mehrere Aufgaben gleichzeitig bzw. parallel zu bearbeiten.
GHz (Gigahertz)	Die Taktfrequenz eines Prozessors wird in GHz angegeben. 1 GHz = 1 Milliarde Taktzyklen pro Sekunde Die GHz-Zahl allein bestimmt nicht die Gesamtgeschwindigkeit des Computers. Die Arbeitsgeschwindigkeit hängt nämlich auch stark von der Anzahl der Prozessorkerne, dem Arbeitsspeicher (RAM) und der Festplattenart (SSD vs. HDD) ab.
RAM (Arbeitsspeicher)	RAM speichert Daten und Programme, die gerade verwendet werden. Beim Ausschalten gehen die darin gespeicherten Daten verloren (flüchtiger Speicher). Mehr RAM erleichtert das gleichzeitige Arbeiten mit mehreren Programmen (z. B. 8 GB oder 16 GB).
Datenspeicher	Ein Speichermedium zum dauerhaften Speichern von Daten. Heute werden vor allem HDDs und SSDs verwendet.
HDD / SSD	HDD (Hard Disk Drive): Magnetischer Speicher mit rotierenden Scheiben. Wird auch Festplatte genannt. SSD (Solid State Drive): Speicher ohne bewegliche Teile, sehr schnell, unempfindlicher gegen Stöße und arbeitet geräuschlos.
Externe Festplatte	Über USB angeschlossenes Speichermedium zur mobilen Datensicherung.
Grafikkarte	Zuständig für die Berechnung der Bildausgabe auf dem Monitor. Besitzt meist eigenen Speicher.
Lokaler Speicher (Off-line-Speicher)	Speichermedien, die direkt im oder am eigenen Gerät angeschlossen sind. Beispiele: interne/externe HDDs oder SSDs, USB-Sticks und SD-Karten. Vorteil: keine Internetverbindung erforderlich.
Monitor	Computerbildschirm zur optischen Bildausgabe. Monitore unterscheiden sich vor allem durch Größe, Auflösung und Bildqualität.
Tastatur	Eingabegerät zur Texteingabe. Die Tastatursprache kann in der Taskleiste (unten rechts im Infobereich) geändert werden.
Touchpad	Ersetzt bei Notebooks die Maus und steuert den Zeiger durch Berührung.
Lautsprecher	Ausgabegerät zur Tonwiedergabe. Die Lautstärke wird über das Lautsprechersymbol in der Taskleiste geregelt.



Scanner	Eingabegerät zum Digitalisieren von Dokumenten, Bildern oder Fotos, um sie als Datei auf dem Computer zu speichern.
Drucker und Standarddrucker	Ausgabegerät zur Ausgabe auf Papier (z. B. Laserdrucker, Tintenstrahldrucker). Standarddrucker: Der Drucker, an den Druckaufträge automatisch gesendet werden (Einstellung unter <i>Systemeinstellungen</i> > <i>Drucker & Scanner</i>).
Druckaufträge und Druckerwarteschlange	Druckaufträge werden nacheinander gereiht. In der Druckerwarteschlange können Aufträge angehalten oder gelöscht werden.
Dockingstation	Verbindet ein mobiles Gerät (Laptop) über eine einzige Schnittstelle mit mehreren Peripheriegeräten (z. B. Monitor, Tastatur, Stromversorgung).
Schnittstellen (Anschlüsse)	Verbinden Computer mit Geräten oder Netzwerken (z. B. USB, HDMI, DisplayPort, Netzwerkanschluss)
HDMI / DisplayPort	Digitale Schnittstellen zur gleichzeitigen Übertragung von Bild und Ton zwischen Computer und Monitor.
USB (USB A, USB-C)	Standardanschluss für Peripheriegeräte und Datenübertragung
Tablet-PC	Leichter, tragbarer Computer mit Touchscreen. Eine externe Tastatur kann bei Bedarf angeschlossen werden.



USB A



USB C



HDMI



CPU



SSD



Geöffnete Festplatte

HDD