

# Lernzielkontrolle mit Socrative

Ein Test ist schnell erstellt oder noch schneller importiert. Die Schüler absolvieren die Lernzielkontrolle am PC, Smartphone oder Tablet.

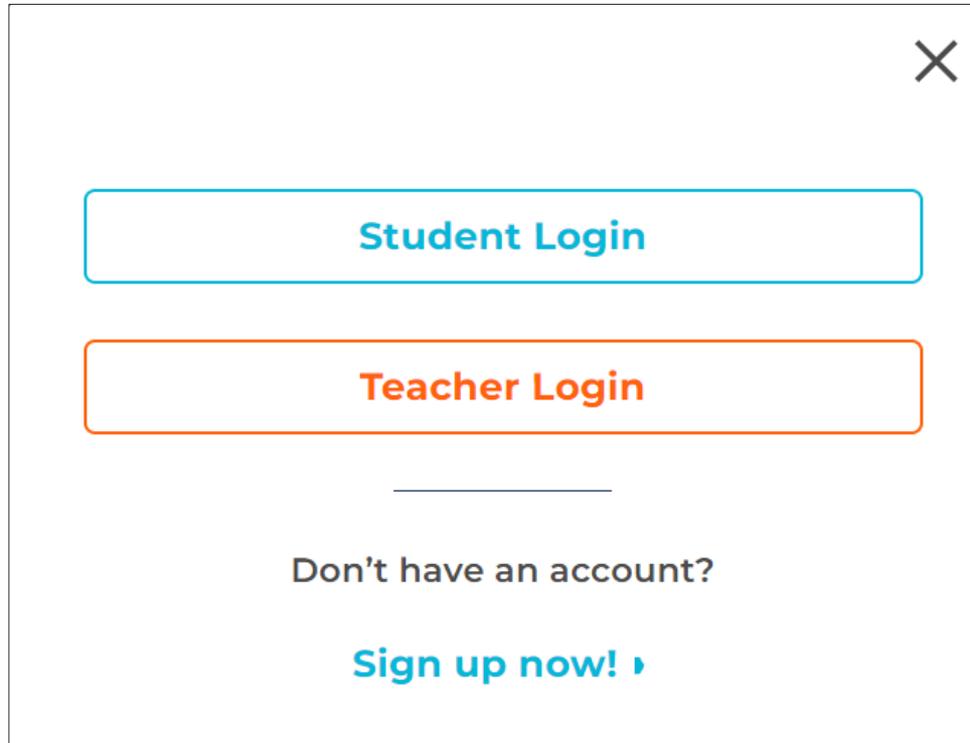
Die Auswertung erhält der Lehrer am Ende des Tests.

**Lehrer: benötigt eine Registrierung. Schüler: keine Registrierung, nur den Klassenraumname vom Lehrer!**



# Anmelden bei [https:// Socrative.com](https://Socrative.com)

(wichtig: https und nicht nur http!)



A screenshot of the Socrative login interface. It features a white background with a thin black border and a close button (X) in the top right corner. There are two main buttons: a blue-outlined button labeled "Student Login" and an orange-outlined button labeled "Teacher Login". Below these buttons is a horizontal line, followed by the text "Don't have an account?" and a blue link "Sign up now! ▶".

## Sign in with Google:

Einen Account einrichten.

Wer schon einen Account bei Google hat, kann sich mit diesem bei Socrative einloggen.

# Quiz importieren

Starten **Bibliothek** Klassen Berichte Live-Ergebnisse 0 Erhalten

**Bibliothek** Tests Gelöscht  Neuer Ordner **Test hinzufügen**

### Test importieren

Importiere eine Kopie eines Socrative-Tests. [Mehr erfahren](#)

SOC-Code

 **Test importieren**

Spreadsheet

Max. Dateigröße 1 MB. Unterstützte Datentypen xlsx.

**Datei auswählen** **Vorlage herunterladen**

### Test hinzufügen

**Test importieren**

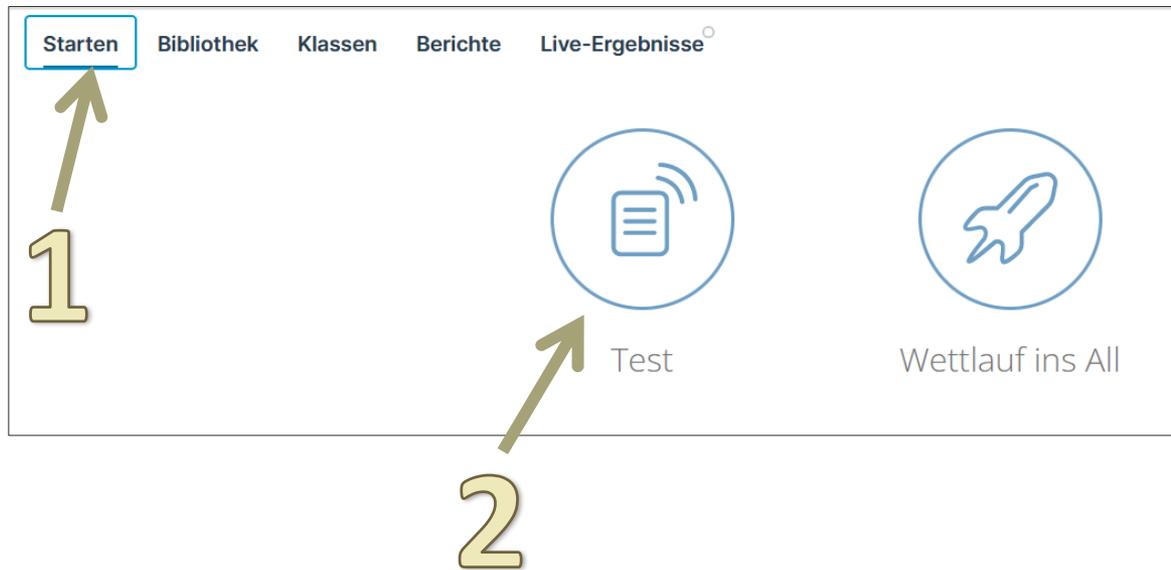
Importiere einen Test von einem anderen Benutzer oder aus einer Exceltabelle.

*Hier zum Testen:*

*Quiz über Wasser Teil 1: SOC-16276418*

*Quiz über Wasser Teil 2: SOC-16293777*

# Quiz auswählen



Anschließend den Quiz auswählen!

# Quizoptionen

**Easy4me - Online Grundlagen 1**

---

**Zustellmethode**

- Sofortiges Feedback**  
Schüler beantworten Fragen der Reihe nach und können Antworten nicht ändern. Nach jeder Frage wird sofort Feedback gegeben. Die Nachverfolgung des Fortschritts erfolgt über einen Bildschirm in einer Tabelle mit Live-Ergebnissen.
- Offene Navigation**
- Tempo von Lehrer vorgegeben**

**Einstellungen**

- Namen anfordern**
- Fragen mischen**
- Antworten mischen**
- Feedback auf Frage anzeigen**
- Endergebnis anzeigen**
- Ein Versuch **PRO** **i**

**Starten**

Die Schüler bekommen die Fragen in verschiedener Reihenfolge. Ideal, wenn der Quiz als Test eingesetzt wird!

# Easy4me - Online Grundlagen 1 ⓘ

Pause

Aktivität beenden

Schüler einladen

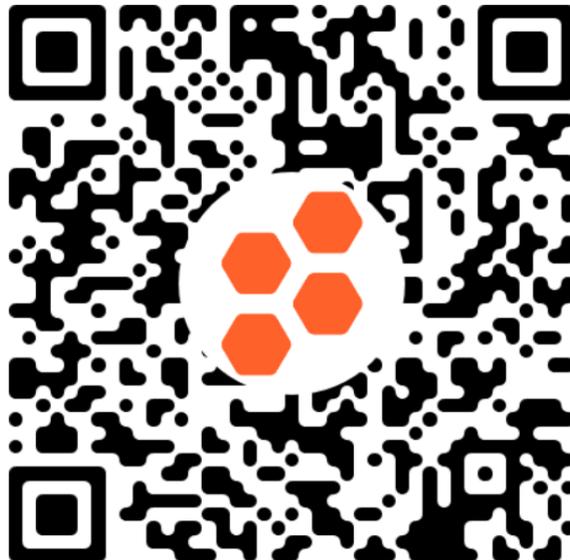
Namen anzeigen  Antworten anzeigen  Ergebnisse anzeigen

NAME ▲	ERGEBNIS % ⚡	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0 Klasse insgesamt												

Es wird auf Schüler gewartet, um EASY4ME beizutreten

Schüler einladen

<https://b.socrative.com/login/student/> und gib den  
Klassennamen **EASY4ME** ein



Hier wurde der  
Klassenname auf  
**easy4me** abgeändert!

Die Schüler klicken auf der Webseite easy4me.info auf [Login Schüler](#), geben den „Room Name“ ein und können den Quiz starten.

Der Lehrer hat den Überblick, welche Schüler sich angemeldet haben und welche Fragen richtig beantwortet wurden.

**Easy4me - Online Grundlagen 1** ⓘ

⏸ Pause    ✓ Aktivität beenden    👤 Schüler einladen

Namen anzeigen     Antworten anzeigen     Ergebnisse anzeigen

NAME ▲	ERGEBNIS % ↓	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Christian	27%	✓ A	✓ D	✓ D	✓ B						
1 Klasse insgesamt		100%	100%	100%	100%	0%	0%	0%	0%	0%	0%



# Socrativequiz als Hausübung

- Der Lehrer startet den Quiz.
- Der „Room-Name“ wird den Schülern zur Verfügung gestellt. Nicht ausloggen, sondern nur das Fenster schließen.
- Nach dem ausgemachten Zeitpunkt (z.B. Dienstag 18 Uhr) **Aktivität beenden** auswählen. Der Quiz wird vom Lehrer beendet.



The screenshot shows the 'Easy4me - Online Grundlagen 1' quiz interface. At the top, there are buttons for 'Pause', 'Aktivität beenden', and 'Schüler einladen'. Below these are three toggle switches for 'Namen anzeigen', 'Antworten anzeigen', and 'Ergebnisse anzeigen', all of which are turned on. The main part of the interface is a table with columns for 'NAME', 'ERGBNIS %', and 10 question numbers (1-10). The table shows results for 'Christian' and '1 Klasse insgesamt'.

NAME ▲	ERGBNIS % ↓	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Christian	27%	✓ A	✓ D	✓ D	✓ B						
1 Klasse insgesamt		100%	100%	100%	100%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

- Der Quiz wird ausgewertet und abgespeichert. Weitere Informationen gibt es auf [help.socrative.com](https://help.socrative.com).

# Socrativequiz als Ausdruck

- Der Lehrer klickt im Menüpunkt **Quizzes** auf den Quiz.
- Statt auf **edit** für die Bearbeitung wird auf **Download** geklickt.



The screenshot shows the 'Easy4me - Online Grundlagen 1' quiz results page. At the top right, there are two blue buttons: 'Ergebnisse an Schüler emailen' and 'Ergebnisse exportieren'. A blue arrow points to the 'Ergebnisse exportieren' button. Below the buttons, there are three toggle switches: 'Namen anzeigen' (checked), 'Antworten anzeigen' (checked), and 'Ergebnisse anzeigen' (checked). The main part of the page is a table with columns for 'NAME', 'ERGEBNIS %', and 10 question numbers (1-10). The table shows results for 'Christian' and '1 Klasse insgesamt'.

NAME ^	ERGEBNIS % ↓	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Christian	27%	✓ A	✓ D	✓ D	✓ B						
1 Klasse insgesamt		100%	100%	100%	100%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

- Der Quiz wird im PDF-Format heruntergeladen.
- Der Quiz wird ausgedruckt und den Schülern zur Verfügung gestellt.