## 4b Vorübung

## Gimp



Öffne die Datei tablet.xcf.

- 1. Aktiviere die Ebene *Gitarre*.
- 2. Erstelle auf der Ebene *Gitarre* um den Text eine rechteckige Auswahl: abgerundete Ecken mit dem Radius **5**, Breite **190 px**, Höhe **40 px**.

Die Ebene **Gitarre** muss dazu auf Bildgröße skaliert werden: Rechte Maustaste auf die Ebene Gitarre  $\rightarrow$  Ebene auf Bildgröße

Die transparenten Pixel sind gesperrt! Hebe die Sperre auf: Klicke auf das Schaltfläche **Alphakanal sperren**.

Klicke auf das Werkzeug **Rechteckige Auswahl**, erstelle die Auswahl um die Schrift. Aktiviere **Abgerundete Ecken** und stelle die Größe auf 190 und 40 ein. Klicke direkt in die Auswahl und verschiebe sie über die Schrift.

- 3. Färbe die Auswahl mit einer hellblauen Farbe.
- 4. Füge einen Lichteffekt am schwarzen Rand des Tablets ein.

Wähle mit dem Zauberstab den schwarzen Rand (Ebene Tablet) aus. Filter  $\rightarrow$  Licht und Schatten  $\rightarrow$  Lichteffekte

## Öffne die Datei landschaft.xcf

- Lade die Auswahl aus dem Kanal Baum. Aktiviere die Kanalansicht! Rechter Mausklick auf den Kanal Baum → Auswahl aus Kanal
- 6. Wechsle zur Ebenenansicht.
  Aktiviere die Ebene *landschaft*.
  Wähle eine schwarze Vordergrundfarbe und bemale mit dem Stift oder mit dem Pinsel die Auswahl.
- 7. Vereine die Ebene *Mond* mit der darunterliegenden Ebene. Ebenenansicht: Klicke mit der rechten Maustaste auf die Ebene *Mond* und wähle *Nach unten vereinen*.
- 8. Exportiere das Bild im Format **JPG**. Wähle als Qualität den Wert **70**.



fertiges Bild





Alphakanal sperren



Auswahl aus Kanal