



Arbeiten mit Ebenen

Die Bilddateien für die folgenden Übungen bestehen aus verschiedenen Ebenen: z. B. die Ebenen **Hintergrund** oder **Angebot Details**.

*Einer der häufigsten Fehler ist, dass die falsche Ebene aktiv ist!
Achte bei den folgenden Beispielen, dass die Ebene, die du bearbeiten willst, auch ausgewählt ist.*

1. Öffne die Datei **apfel.xcf**.

Ändere die Preise und die Prozentangaben:

*Verwende dafür das Textwerkzeug **A**!*

Ändere den Prozentwert auf **50 %**!

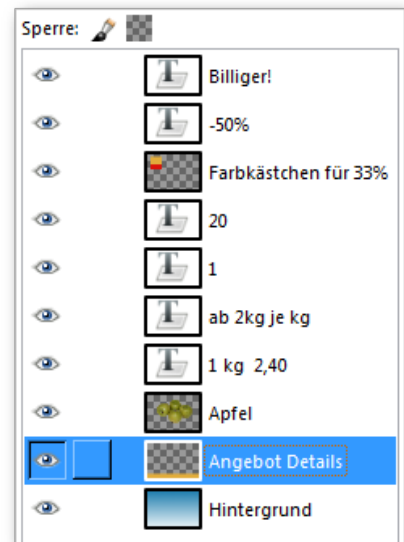
Ändere den Preis von 1,60 auf 1,20.

Formatiere den 1-er **fett**!

Aktiviere die Ebene **Hintergrund**.

Füge einen Verlauf von **Hellblau auf Weiß** ein.

Speichere das Bild und exportiere es als **angebot_apfel.tif**.



Ebenenstapel



2.



Öffne das Bild **avocado.png**.

Erzeuge eine Kopie der Ebene **avocado.png**.

*Rechte Maustaste auf die Ebene **avocado** → Ebene duplizieren.*

Spiegle den Avocado auf der Ebene **avocado.png-Kopie**.

→ Ebene → Transformation → Horizontal spiegeln

Verkleinere die Avocado in der Ebene **avocado.png-Kopie** etwas.

→ Verwende die Tastenkombination Umschalt + T und ändere die Ebenengröße mit der Maus

Verschiebe die Avocados ähnlich wie in der Abbildung.

Die verschobene Ebene ragt über die Leinwand hinaus.

Sie muss auf die Bildgröße angepasst werden: *Ebene → Ebene auf Bildgröße*

Speichere das Bild durch Überschreiben!





3. Erzeuge mit dem Werkzeug **Rechteckige Auswahl** einen Rahmen im unteren Bereich des Bildes. Fülle diesen Rahmen mit Gelborange.
Erstelle auch die Rechtecke für den Text **1+1** (gelborange Füllung) und **gratis** (rote Füllung).

Gib die Texte wie in der Abbildung ein und wähle als Schriftart **Times New Roman**.

Erstelle eine Ebene mit dem Namen **Verlauf**

Fülle diese Ebene mit einem Verlauf von Blau nach Weiß.

Verschiebe die Ebene ganz nach unten, damit nichts verdeckt wird.

Speichere das Bild im unter **Avocado-Angebot.xcf**.
Exportiere das Bild als **Avocado-Angebot.tif**



Zusatzaufgaben

4. Gestalte ein Sonderangebot für Bananen!
Verwende das Bild **bananen.png**. Die Bananen sind schon freigestellt.

Je nach vorhandener Zeit kannst du auch das Bild **bananen_original.jpg** nehmen. Hier sind die Bananen noch freizustellen.

In beiden Fällen könnten Flecken auf den Bananen wegretuschiert werden.

Verwende dafür die Werkzeuge **Klonen** oder **Heilen** und einen Pinsel mit weicher Auswahlkante.

Anwendungshinweise dafür findest du in der Programmhilfe zu Gimp.